

BONIFICO SEPA ITALIA

La Banca può dare esecuzione ai sotto elencati ordini di bonifico Italia anche mediante **utilizzo dello schema di pagamento SEPA**. L'identificativo dell'operazione eseguita e lo schema di pagamento utilizzato sono comunicati nell'informativa relativa all'operazione stessa, con le modalità contrattualmente previste, e inoltre visualizzabile nel dettaglio dell'operazione in 'Pagamenti > Archivio Pagamenti > Ultimi pagamenti' e 'Pagamenti > Archivio Pagamenti > Lista bonifici'.



ATTENZIONE: Il bonifico verso altre Banche può essere annullato entro le ore 20.00 di oggi o - in caso di richiesta di esecuzione in data successiva a quella odierna - entro le ore 20 del giorno lavorativo precedente la data di esecuzione richiesta. Il **bonifico su nostra Banca** con data esecuzione corrispondente alla data odierna viene eseguito in tempo reale e non è annullabile. Può essere annullato solo in caso di richiesta di esecuzione in data successiva a quella odierna, **entro le ore 20.00 del giorno lavorativo precedente la data di esecuzione richiesta. Per annullare il bonifico clicchi qui** (e scelga *Bonifici e giroconti*).

DATI ORDINANTE

N° rapporto	Ordinante:
IT 35 R 02008 14809 000400004369	R E M SRL

DATI BONIFICO

Beneficiario:			
D.SSA SERENA GIORDANO			
Indirizzo:	Località:	Prov.	CAP:
VIALE DELLO SPORT 8	FIUGGI		
IBAN:			
IT 56 I 36772 22300 0EM000110204			
Banca:	Sede:		
HYPE S.P.A.	SUCCURSALE HYPE		
Importo:	Commissioni:		
1452.00	0.20		
Causale:			
SALDO FATT. N. 7			
Data esecuzione	Data inserimento	Valuta beneficiario:	
31.05.2023	31.05.2023	01.06.2023	

CODICI IDENTIFICATIVI

Riferimenti:	C.R.O. / T.R.N.:	TIPO BONIFICO	La disposizione è visibile nella lista Bonifici, contrassegnata con Tipo: 'SEPA'. La contabile sarà visibile nella sezione Documenti OnLine> Archivio documenti, tra i documenti denominati Bonifici Sepa.
	1101231510514761		

Disposizione / Distinta firmata da		
Firmatario	User ID	Data firma
ADELE PACE	INT-000000009278428	31/05/2023 - 17:23.56



Vuoi impostare la notifica push come metodo di validazione preferito?

MODIFICA