

ISTRUZIONI PER CARICAMENTO GARE A PORTALE

Gentile Fornitore,

di seguito la procedura per allegare i documenti all'offerta.

1. Acceda al portale: <https://procurement.finmeccanica.com/irj/portal> utilizzando Internet Explorer come browser.
2. Cliccare su "Eventi Negoziali"- e cliccare su "*aggiornare*" in fondo alla pagina a destra.
3. Cliccare sul numero di gara - si apre la schermata "Visualizzare appalto" quindi cliccare su "PARTECIPARE" e "CREARE OFFERTA" (si creerà un numero di offerta 60000XXXX) Tornare su "EVENTI NEGOZIALI" - e cliccare su "*aggiornare*" in fondo alla pagina a destra. Acceda alla gara dal numero di offerta che ha creato 6000XXXX.
4. Selezionare il tab. "*note ed allegati*" e cliccare sul link in blu "*collaborazione offerta 60000XXXX.*" in basso a sinistra

UPLOAD DOCUMENTI ECONOMICI: Entrando in "*collaborazione*" dovrà selezionare la cartella di riferimento (FOLDER) selezionare il tab. CREARE --> DOCUMENTO--> CONTINUARE. La pagina consentirà di allegare un file locale, una volta caricato selezionare la voce *SALVARE*.

UPLOAD DOCUMENTI TECNICI e AMMINISTRATIVI : schermata azzurra "VISUALIZZARE OFFERTA" - cliccare su "OFFERTA TECNICA" - "TECH BID" selezionare il tab. CREARE --> DOCUMENTO--> CONTINUARE. La pagina consentirà di allegare un file locale, una volta caricato dovrà selezionare la voce *SALVARE*.

5. Concluso il processo di caricamento degli allegati chiudere questa finestra (X in alto a destra) tornare sulla pagina principale della gara "VISUALIZZARE OFFERTA" e cliccare sul tab. "*ELABORARE*" e poi "*INVIARE*" per formalizzare l'invio al buyer.

Per ulteriori informazioni non esiti a contattare il numero in calce.

Cordiali Saluti,

MOC - Assistenza Portale Acquisti

Numero verde: 800 59 11 22 (available only from Italy)

Tel 0039 06 54641514 (available from abroad)

moc@leonardocompany.com

<http://www.leonardocompany.com/fornitori-suppliers>

fast.finmeccanica.it

procurement.leonardocompany.com

The service is active from Monday to Friday from 9 to 18 Italian Time