



# Samsung Network Manager



# SNM-128S User's Manual

Version 2.1.0

Language: ITALIANO



iPOLiSè il marchio integrato dei prodotti di rete Samsung Techwin, per città più sicure e vi vibili grazie alla rete IP.

Video server a 1/4 canali e videocamere di rete facilmente collegabili a Internet, tramite interfaccia Ethernet e una trasmissione ad alta risoluzione con vari formati di compressione, quali MPEG-4, JPEG, un visualizzatore web e una scheda audio full duplex. Il Network Management software offre funzioni di controllo in remoto e multicanale. Il sistema di sicurezza avanzato è diventato realtà.

# **Prefazione**

Per un utilizzo corretto del prodotto, si consiglia all'utente di leggere attentamente il presente manuale prima di procedere all'installazione e maneggiare l'apparecchio.

Il presente manuale, nonché il materiale hardware e software descritti nel manuale sono protetti dalla legge sul copyright.

Pertanto, ne è vietata la riproduzione, la stampa o la traduzione in altre lingue, al di fuori di un uso generale e nel rispetto della legge sul copyright, senza il consenso di Samsung Techwin.

.

# **INDICE**

Capi	tolo	o 1. Panoramica del prodotto	7
1.1.	SN	IM-128S	7
1.2.	Re	equisiti di sistema	7
1.3.	Su	pporto dispositivi	8
1.4.	Co	onfigurazione monitor	8
1.5.	Ins	stallazione del programma	10
1.6.	Eli	minare il database del programma	12
1.6	6.1.	Se si utilizza Windows XP	
1.6	6.2.	Se si utilizza Windows Vista	12
1.7.	Ac	cesso al programma	12
Capi	tolo	2. Monitor SNM-128S	13
2.1	Int	erfaccia	13
		rea visualizzazione	
2.2	Ва	ırra degli strumenti	14
2.3	Мо	odalità sito	15
2.3	3.1	Creare e eliminare cartelle	15
2.3	3.2	Importare e eliminare unità	15
2.3	3.3	Aggiorna informazioni unità	18
2.3	3.4	Visualizza immagine	18
2.4	Мо	odalità Layout schermo	18
2.4	4.1	Salvare o eliminare le impostazioni layout schermo	19
2.4	4.2	Visualizza immagine	19
2.5	Мс	odalità mappa	20
2.	5.1	MapEditor	20
2.5	5.2	Visualizza mappa	24
2.5	5.3	Controllo dei dispositivi relativi a una mappa	24
2.5	5.4	Visualizzazione simultanea mappe	25
2.5	5.5	Mantieni visibile / Storico	25
2.6	Sc	hermata monitor	25
2.6	6.1	Interfaccia del monitor	25

2.6.2	Divisione schermo	26
2.6.3	Schermo intero	26
2.6.4	Cambiare schermata	26
2.6.5	Dati didascalia	26
2.6.6	Velocità trasmissione video (disponibile solo per il modello Wavelet)	26
2.6.7	Risoluzione video (disponibile solo per il modello Wavelet)	27
2.6.8	Stream	27
2.6.9	Evento	27
2.6.10	Registrazione video	28
2.6.11	Funzione PTZ	28
2.6.12	Punzione Audio	29
2.6.13	Funzione di buffering	29
2.6.14	Chiudi tutto	29
2.6.15	Registro eventi	29
2.6.16	Stato e operazione	29
2.6.17	' Visualizzare l'immagine	30
2.6.18	Instant viewer	30
2.6.19	Instant Player	31
2.7 S	tato e operazione	31
2.7.1	Dati Stato e operazione	32
2.7.2	Visualizzare l'immagine	32
2.7.3	Impostazione Notifica avviso per unità	32
2.8 R	licerca eventi	32
20 1	Itilità acctione utente	24
	tilità gestione utente	
2.10 C	ambia password	34
2.11 C	Ppzioni	34
2.11.1	Opzioni	35
2.11.2	Registrazione	37
2.11.3	Notifica eventi	37
Capitol	o 3. Riproduzione SNM-128S	39
-	nterfaccia	
3.1.1	Area visualizzazione	
3.1.2	Barra degli strumenti	
	· ·	
3.2 A	prire unità e file di backup	40

# Manuale utente

3.3	Fur	nzione ricerca	41
3.3	3.1	Visualizza dati immagine	41
3.3	3.2	Modifica Sezione ricerca	41
3.3	3.3	Cambia canale	41
3.3	3.4	Ricerca calendario	42
3.3	3.5	Risultati del Registro dati e della Ricerca	42
3.3	3.6	Ricerca testo	42
3.3	3.7	Ricerca rapida	43
3.3	3.8	Ricerca miniatura	44
3.4	Rip	roduzione	45
3.4	4.1	Pulsanti riproduzione	45
3.4	4.2	Riproduzione audio	45
3.4	4.3	Testo	45
3.5	Co	ntrollo immagine	46
3.	5.1	Controllo Zoom/Luminosità/Contrasto	46
3.	5.2	Salva immagine	46
3.5	5.3	Stampa immagine	46
3.6	Fur	nzione di backup	47
3.7	Fur	nzione Registro backup	47
3.8	Imp	postazione opzioni	48
3.8	8.1	Didascalia	48
3.8	8.2	Schermo	48
Capi	tolo	4. SNM-128S Configuration Tools	49
<b>.</b> 4.1		nfiguration Tool Accesso	
4.2		erfaccia	
	2.1	Struttura sito	
	2.2	Menu	
	2.3	Pagina impostazioni	
4.3	lmr	postazione DVR	52
	3.1	Impostazione sistema	
	3.2	Schermata	
	3.3	Ora/data	
	3.4	Connettività	
	3.5	Porta COM	

4.3.6	PTZ (Serial)	61
4.3.7	PTZ (Coax)	63
4.3.8	Utente	64
4.3.9	Filtro IP	65
4.3.10	) Disk	66
4.3.11	Registro eventi sistema	66
4.3.12	2 MD - Motion Detection (Rilevamento movimento)	67
4.3.13	3 Input sensore	67
4.3.14	1 Testo	68
4.3.15	5 Operazione evento	68
4.3.16	S Evento di sistema	69
4.3.17	Posta elettronica	70
4.3.18	3 Impostazioni predefinite evento	70
4.3.19	D-IO (Digital Input/Output)	71
4.3.20	Event check	71
4.3.21	I Registrazione	72
4.3.22	2 Program	73
4.3.23	3 Audio	73
4.3.24	4 Altre	74
4.3.25	5 Configurazione di SVR-1650/1640/950	74
4.3.26	S Configurazione di SVR-940/450	81
4.3.27	7 Web Server & IP Camera	96
4.3.28	3 Impostazioni SNR-6400/3200	99
Capito	lo 5. Programma di backup	112
5.1 Ir	mpostazioni di backup	112
5.1.1	File di backup	113
5.1.2	Impostazione password	113
5.1.3	Impostazione Periodo di conservazione del file di backup	113
5.1.4	Impostazione drive di backup	114
5.1.5	Impostazione Cancellazione automatica	115
5.1.6	Impostazione Intervallo di dati per il backup	115
5.1.7	Impostazione Tabella di backup	116
5.1.8	Icona del backup del vassoio del sistema	116
5.1.9	Creare file di backup	117
5.2 S	stato backup	118
5.2.1	Tabella Stato backup	

# Manuale utente

5.2.2	Visualizzazione dati	119
5.2.3	Arresta processo di backup	120

Le informazioni contenute nel presente manuale possono differire in base alle versioni del software. L'aspe tto e le specifiche del prodotto possono subire cambiamenti senza obbligo di preavviso.

# Capitolo 1. Panoramica del prodotto

# 1.1. SNM-128S

SNM-128S è un software di gestione video su larga scala, in grado di controllare efficacemente fino a 1000 unità installate in remoto.

Offre funzioni di videosorveglianza in tempo reale, di ricerca e di backup delle registrazioni vide o, di configurazione delle impostazioni. Permette inoltre di collegare 2 monitor e visualizzare fin o a 128 canali immagine simultaneamente. Il software è dotato di un efficace sistema di rilevam ento dei movimenti in una determinata area e di opzioni di ricerca per testo.

Dotato di sistema di riconoscimento degli eventi in tempo reale attraverso vari sistemi, è in grad o di gestire gli eventi che si verificano in una determinata unità collegata. Offre inoltre opzioni di registrazione e ricerca degli eventi.

E' possibile connettere più di un'unità in una sola schermata, creare mappe planimetriche per u na semplice ed efficace gestione.



Per registrare e utilizzare prodotti diversi dai modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480, il firmware deve essere aggiornato alla versione v2.8.0 o superiore.

# 1.2. Requisiti di sistema

	Specifiche minime Specifiche consigliate	
CPU	Intel Core2 duo E6750	Intel Core2 Quad Q6700
	o superiore	o superiore
Memoria principale	2GB	2 GB o superiore
Memoria video	256 MB	512 MB o superiore
Risoluzione schermo	1280 x 1024 (con colore a 32 bit) o superiore	
HDD – Hard Disk Driv	80 GB o superiore	
e Disco rigido		
Sistema operativo	Windows XP Professional / Window Vista Business	
ecc.	DirectX 9.0 o superiore	

SNM-128S è concepito per un utilizzo ottimale con sistema operativo Windows XP (è consigliat o l'uso del service pack3 o superiore)

Eventuali virus o malware che infettano il sistema operativo dovrebbero essere isolati installand o un antivirus aggiornato.

E' consigliabile uno spazio libero di memoria di 2 GB per la modalità sorveglianza con 128 canal

i e di 4 GB con 256 canali.

Per la registrazione con più di 512 unità, si consiglia uno spazio libero di 4 GB.

Se si utilizza un driver video fornito da Microsoft, l'uso di DirectX potrebbe far lampeggiare lo sc hermo o causare rallentamenti. In questo caso non utilizzare DirectX, ma installare l'ultima versi one del driver della scheda video fornita dal produttore.

# 1.3. Supporto dispositivi

Elenco dispositivi supportati da SNM-128S

Tipo di apparecchio	Nome modello	Firmware
DVR	SVR-3200/1680(C)/ 1660(C)/1645/960(C)/945/480	1.0.0 o superiore
Videocamera di rete	SNC-550/570	2.8.0 o superiore
Videocamera di rete	SND-560/460V	2.8.0 o superiore
Videocamera di rete	SNP-3300/3300A	2.8.0 o superiore
Videocamera di rete	SNP-1000/1000A	2.8.0 o superiore
Video server	SNS-100/400	2.8.0 o superiore
DVR	SVR-1630	4.8.0 o superiore
DVR	SVR-1650	2.8.0 o superiore
DVR	SVR-1640	2.8.0 o superiore
DVR	SVR-950	2.8.0 o superiore
DVR	SVR-940/450	1.4.0 o superiore
DVRS	SNR-6400/3200	1.0.0 o superiore

# 1.4. Configurazione monitor

Installare la scheda VGA nel PC e collegare il cavo video.

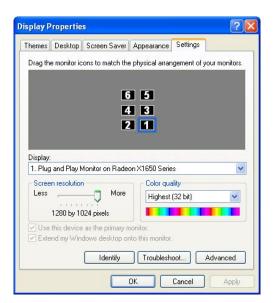
Accendere il PC e avviare Windows.

Posizionare il puntatore del mouse sullo schermo e fare clic con il tasto destro.

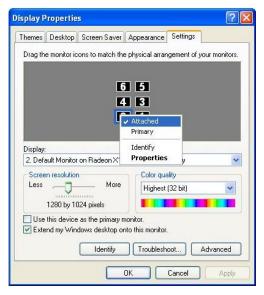


Selezionare Risorse dal menu a comparsa.

La finestra registrazione schermo è attivata.



. Selezionare la scheda Impostazioni.



Tutti i monitor, tranne quello principale, sono indicati come disattivati.

Posizionare il puntatore del mouse sullo schermo e fare clic con il tasto destro.

Selezionare "Connetti" dal menu e fare clic sul pulsante "Applica" posto nella parte inferiore della finestra di registrazione.

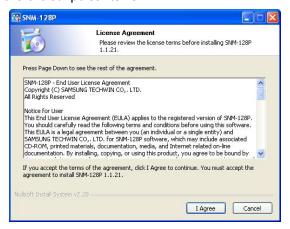
Configurare la risoluzione del monitor connesso a SNM-128S.

# 1.5. Installazione del programma

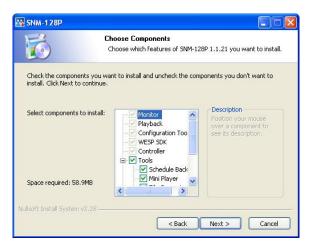
Dal CD d'installazione SNM-128S, aprire il file SNM-128S Setup v1.x.x.exe.



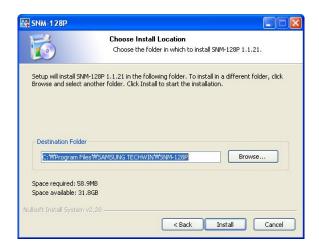
Selezionare la lingua e fare clic sul pulsante "OK".



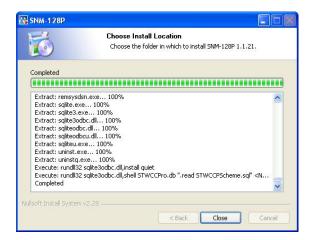
Fare clic sul pulsante "Accetto".



. Selezionare le voci da installare e fare clic sul pulsante "Continua".



Selezionare la cartella e fare clic sul pulsante "Installa".



. Fare clic sul pulsante "Chiudi" per completare l'installazione del programma SNM-128S.

# 1.6. Eliminare il database del programma

# 1.6.1. Se si utilizza Windows XP

Disinstallare il programma e eliminare l'intera cartella "C:\Program Files\SAMSUNG TECHWIN \SNM-128S"

# 1.6.2. Se si utilizza Windows Vista

Disinstallare il programma e eliminare l'intera cartella "SNM-128S".

Per visualizzare il menu Visualizza tra le opzioni cartella, modificare la configurazione impostan do su 'Vedi file e cartelle nascoste' e eliminare tutta la cartella "C:\Users\UserName\AppData\Lo cal\VirtualStore\Program Files\SAMS

UNG TECHWIN\SNM-128S".

# 1.7. Accesso al programma



Dopo aver inserito il Nome utente e la Password, fare clic sul pulsante "OK". Se l'accesso viene eseguito correttamente, il programma SNM-128S verrà avviato.

Il Nome utente predefinito è Administrator e la Password è 12345. Le autorizzazioni di accesso al programma sono limitate.

# Capitolo 2. Monitor SNM-128S

# 2.1 Interfaccia



Grazie alla nuova interfaccia utente di SNM-128S per il controllo monitor, ora i movimenti e le m anovre saranno molto più semplici utilizzando la funzione del mouse 'clicca e trascina'.

E' quindi possibile creare visualizzazioni ottimali in base alle necessità dell'utente. (Si veda il pa ragrafo 2.10.4 riguardante

# 2.1.1 Area visualizzazione

Si compone di 3 schermate - Esplora unità, sulla parte sinistra, Visualizzatore per le immagini e le mappe, al centro e Visualizzatore dello stato degli eventi in basso.

# 2.1.1.1 Esplora unità

A seconda della modalità scelta, il layout schermo e unità, nonché la mappa sono elencati nella struttura ad albero. E' possibile collegare, modificare e cancellare Unità/Layout schermo/Mappa.

# (Tabella icone Struttura)

,	•	
Icona	Descrizione	
	Cartella per importare e gestire l'unità.	
	E possibile creare e gestire sottocartelle nell'unità importata.	
<b>○</b>	Impossibile creare una connessione con l'unità priva di disco rigido.	
	Impossibile accedere all'unità priva di disco rigido.	
	Accesso effettuato all'unità priva di disco rigido.	
· Company	In caso di segnale di avviso, la luce rossa lampeggia per 5 secondi.	
(C)	Controllo di tutti i canali video dell'unità.	
TOD	Accesso effettuato all'unità con disco rigido.	

Icona	Descrizione
-	Impossibile accedere all'unità con disco rigido.
OR	In caso di segnale di avviso, la luce rossa lampeggia per 5 secondi.
<b>Ø</b>	Impossibile creare una connessione con l'unità con disco rigido.
	Indica lo stato dei canali video di ogni unità e mostra lo stato video normale.
	Indica lo stato dei canali video di ogni unità e mostra che il canale principale è in m odalità sorveglianza.
4	Mostra lo stato dei sensori. Il colore blu indica che il sensore principale non è in fu nzione.
3	Il colore rosso indica che il sensore è in funzione.
	Il colore blu indica che l'inoltro non è in funzione.
	Il colore rosso indica che l'inoltro è in funzione.
2	Microfono, stato normale
	Microfono in funzione
	Layout schermo
	La cartella interna del Layout schermo indica lo stato del segnale di avviso di un e
	vento.
	Марра

# 2.1.1.2 Visualizzatore principale

Vengono visualizzate la schermata di sorveglianza, la finestra della mappa, per ogni modalità.

# 2.1.1.3 Visualizzatore eventi

Lo Storico eventi mostra lo stato in tempo reale delle unità importate in Unità.

Stato e operazione mostra lo stato attuale degli eventi per ogni unità, dove è possibile controllar e l'output di inoltro e l'output audio. Il pulsante permette di manovrare il Visualizzatore eventi.

# 2.2 Barra degli strumenti

Tramite i pulsanti posti in alto sullo schermo, è possibile eseguire azioni in modo agevole.

(Tabella Barra degli strumenti SNM-128S)

Pulsante	Funzione
in the second	Nascondi Esplora unità.
	Nascondi Visualizzatore eventi.
	Mostra Visualizzatore principale a schermo intero.
	Riproduzione.
*	Esegui Configurazione programma.
P	Cerca evento registrato per data, unità, categoria.
	Imposta opzioni varie.
<b>.</b>	Aggiungi unità, layout schermo, mappe. **
<b>⊋</b>	Cambia unità, layout schermo, data della mappa. **
$\times$	Elimina unità, layout schermo, mappa. **
<b>6</b>	Salva lo stato corrente del layout schermo. **
	Aggiorna la data delle unità (stato delle connessioni, elenco delle unità eliminat

Pulsante	Funzione
4	e).
Ā	Interrompe le connessioni per ridurre i consumi e chiude tutte le finestre delle mappe aperte.
<b>9</b>	Seleziona la mappa da porre in alto tra altre mappe, nella modalità Mappa.
	Chiudi connessione sorveglianza e la finestra mappa aperta.
	Visualizzazione a cascata di più mappe.
<b>=</b>	Visualizzazione a indice di più mappe.
1 ~ 34	Divide la schermata in 1, 4, 9, 13, 16, 25, 36, 49, e 64 parti.
<b>?</b>	Funzione Centro di controllo.
<i>iPOLiS</i>	Link al sito internet <u>www.samsungipolis.com</u> .

# 2.3 Modalità sito

Permette di gestire il collegamento a più unità. E' possibile importare facilmente le unità nella ca rtella Unità locali, tramite la ricerca unità. Viene indicato il modello dell'unità e lo stato della conn essione tramite icone.

# 2.3.1 Creare e eliminare cartelle

Fare clic con il tasto destro del mouse e selezionare la cartella Unità per aprire la finestra di dial ogo e assegnare un nome alla cartella. Inserire il nome della cartella nella finestra di dialogo e f are clic sul pulsante OK per creare una nuova cartella.

Per eliminare una cartella, selezionare la cartella da eliminare e fare clic su "Elimina cartella" da I menu a comparsa. In questo modo verranno eliminate tutte le unità presenti nella cartella.

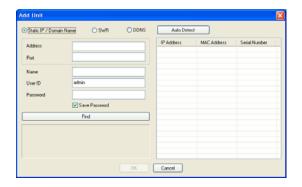
# 2.3.2 Importare e eliminare unità

Trascinare l'unità da Unità locali nella cartella Unità oppure fare clic su Unità, quindi selezionare "Aggiungi unità" dal menu a comparsa per visualizzare la finestra di dialogo ed effettuare il c ollegamento. Altrimenti selezionare Aggiungi dalla Barra degli strumenti.

(A seconda del numero massimo di unità supportate, i menu aggiuntivi possono essere disattiva ti).

# 2.3.2.1 Importare unità con IP statico / Nome di dominio

Se si collega l'unità tramite "Aggiungi unità", inserire l'indirizzo IP nella finestra di dialogo, quindi fare clic sul pulsante "Trova".



# Indirizzo

Inserire l'indirizzo IP per la cartella Unità.

# **Porta**

Inserire il numero di porta dell'indirizzo IP.

#### Nome

Inserire il nome per identificare l'unità.

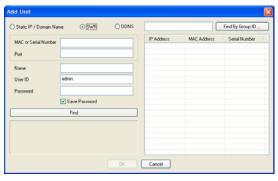
#### **ID** utente

Inserire administrator o l'ID utente.

# **Password**

Inserire la password administrator o l'ID utente.

# 2.3.2.2 Aggiungi unità SWR



Per importare e gestire con IP dinamico, selezionare SWR.

# Indirizzo MAC o Numero di serie

Inserire l'indirizzo MAC o il Numero di serie registrati con SWR.

In caso di un prodotto già in uso, inserire l'indirizzo MAC. In caso di un prodotto nuovo inserire il numero di serie.

#### **Porta**

Inserire il numero di porta dell'indirizzo IP registrato.

# Nome

Inserire il nome per identificare l'unità.

#### **ID** utente

Inserire administrator o l'ID utente.

#### **Password**

Inserire la password administrator o l'ID utente.

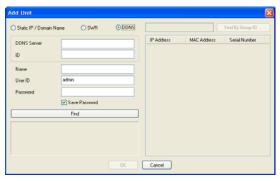
# Ricerca gruppo ID

Inserire il gruppo ID in SWR, quindi, remere il pulsante Cerca.

Se il gruppo ID non viene inserito correttamente, comparirà un messaggio nella finestra in bass o. Altrimenti,

verrà visualizzato il messaggio "Impossibile cercare l'unità" .

# 2.3.2.3 Collegare unità con DNS dinamico



Se si collega l'unità con DNS dinamico.

Per sfruttare le funzioni DDNS, registrare il prodotto su www.samsungipolis.com.

# Server DNS dinamico

Inserire l'indirizzo del server DNS dinamico. L'indirizzo della pagina internet è il seguente: www. samsungipolis.com.

# ID

Inserire l'ID del prodotto per collegarlo al server.

# Manuale utente

#### Nome

Inserire il nome per l'identificazione in Unità.

# **ID** utente

Inserire l'ID utente o administrator.

#### **Password**

Inserire la password administrator o l'ID utente.

#### 2.3.2.4 Modifica informazioni unità

Per eliminare l'unità, selezionare l'unità e fare clic su "Elimina unità" dal menu a comparsa, quin di verrà visualizzata una finestra di dialogo. Altrimenti selezionare della "Modifica" dalla Barra degli strumenti. E' possibile modificare il numero della porta e le informazioni utente.

#### 2.3.2.5 Eliminare unità

Per eliminare l'unità, selezionare l'unità e fare clic su "Elimina unità" dal menu a comparsa. Altri menti selezionare X "Elimina" dalla Barra degli strumenti.

# 2.3.3 Aggiorna informazioni unità

E' possibile aggiornare le informazioni dell'elenco di unità presenti in rete, selezionando "Aggior na" o facendo clic sul pulsante Aggiorna dal menu a comparsa dell'elenco unità. E' possibile aggiornare anche tramite il pulsante adlla Barra degli strumenti.

# 2.3.4 Visualizza immagine

Se l'unità è connessa, il canale video dell'unità è visualizzato nell'elenco. Se il canale è selezion ato, le immagini in tempo reale verranno visualizzate sul monitor attivo sulla Visualizzazione pri ncipale. Trascinare l'elemento o fare clic sul canale per visualizzare l'immagine di una determin ata area.

Se si desidera visualizzare tutti i canali di una determinata unità, selezionare l'icona dell'unità. L o schermo verrà suddiviso in base al numero di visualizzazioni impostate.

# 2.4 Modalità Layout schermo

E' possibile importare e gestire insieme i canali, tramite la modalità Layout schermo. Selezionar e la scheda Layout schermo da Esplora unità.

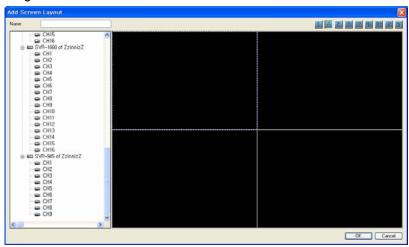
# 2.4.1 Salvare o eliminare le impostazioni layout schermo

Modalità di salvataggio rapida della visualizzazione

E' possibile salvare la schermata corrente in modalità Sito. Selezionare il canale desiderato e fa re clic sul pulsante (1) "Modalità di salvataggio rapida" dalla Barra degli strumenti. Verranno sal vati allo stesso tempo la divisione della schermata, il canale, la frequenza immagini e la risoluzi one correnti.

# 2.4.1.1 Importare da menu

Dal menu a comparsa selezionare "Aggiungi layout schermo". Altrimenti selezionare 🗗 "Aggiun gi" dalla Barra degli strumenti.



# 2.4.1.2 Modifica impostazioni visualizzazione

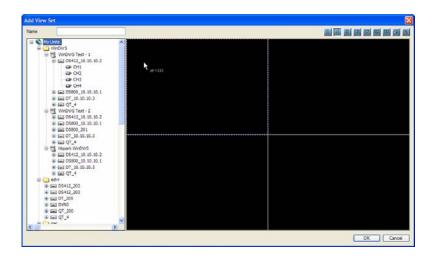
Selezionare Impostazioni visualizzazione, quindi "Modifica impostazioni visualizzazione" dal me nu a comparsa. Verrà visualizzata una finestra di dialogo. Altrimenti selezionare  $\overline{Q}$  "Modifica" d alla Barra degli strumenti.

# 2.4.1.3 Eliminare le Impostazioni visualizzazione

Selezionare Impostazioni visualizzazione, quindi "Elimina impostazioni visualizzazione" dal men u a comparsa. Altrimenti selezionare ➤ "Elimina" dalla Barra degli strumenti.

# 2.4.2 Visualizza immagine

Selezionare le Impostazioni visualizzazione salvate oppure trascinare, le shermo visualizzerà le schermate in base al numero impostato e verrà visualizzato il canale impostato.

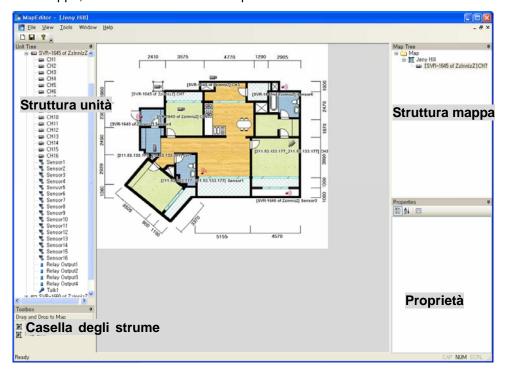


# 2.5 Modalità mappa

E' possibile importare sulla mappa il canale, l'output audio, l'output di inoltro, il sensore ecc per poi gestirli direttamente. Selezionare la scheda Mappa da Esplora unità.

# 2.5.1 MapEditor

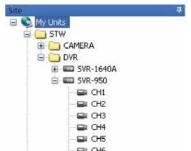
In modalità Mappa, selezionare Strumenti>MapEditor



(Tabella Barra degli strumenti del MapEditor)

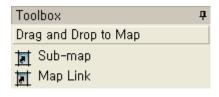
Pulsante	Funzione
	Aggiungi mappa.
	Salva informazioni mappa.

# 2.5.1.1 Struttura unità



Mostra tutte le unità e i dispositivi esistenti ed è possibile acced ere tramite la funzione del monitor.

# 2.5.1.2 Casella degli strumenti



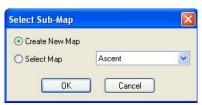
Per inserire Sottomappe/Collegamento mappe, trascinare l'i cona per aggiungere.

# 2.5.1.2.1 Sottomappa

Tramite questa funzione è possibile creare sottomappe o collegamenti tra mappe.

#### Aggiungi sottomappa

 Per aggiungere una sottomappa, aprire una mappa e trascinare l'icona della sottomappa nel punto desiderato.



- 2. Verrà richiesto, come illustrato nella figura precedente, quale mappa collegare alla sottomapp a. Selezionare Crea nuova mappa per creare il collegamento alla sottomappa. Per creare il c ollegamento è necessario aver creato una nuova mappa. Premere Seleziona mappa per colle gare la mappa selezionata dall'elenco alla sottomappa.
- 3. Per modificare una sottomappa, selezionare l'icona della sottomappa da Mappa oppure dalla Struttura mappa, quindi selezionare Mappa di destinazione da Proprietà. Struttura mappa.
- 4. Per passare alla mappa di livello superiore, fare doppio clic sulla mappa superiore o sul pulsa nte tome come illustrato nella figura seguente.



# 2.5.1.2.2 Collegamento mappa

L'icona collegamento permette di passare tra diverse mappe, tramite il Collegamento mappa.

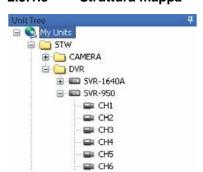
Aggiungi collegamento mappa

 Aprire una mappa per aggiungere un collegamento mappa, quindi trascinare l'icona del colleg amento dalla Casella strumentinel punto desiderato.



- 2. Verrà richiesto, come illustrato nella figura precedente, con quale mappa creare il collegamen to. Selezionare la mappa desiderata per creare il collegamento mappa.
- 3. Selezionare il collegamento mappa da Mappa o Struttura mappa, quindi scegliere la mappa d i destinazione da Proprietà per Modificare il collegamento mappa.

# 2.5.1.3 Struttura mappa



La struttura ad albero delle mappe e dei dispositivi permette d i avere una visione completa della rete. Per visualizzare la fin estra Proprietà relativa alla voce desiderata, selezionare le vo ci direttamente dalla struttura.

# 2.5.1.4 Proprietà

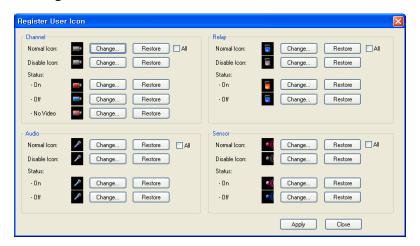


Tramite la Struttura mappa è possibile modificare le informazio ni riguardanti l'elemento selezionato.

(Tabella Proprietà delle icone della Struttura mappa)

Icona	Туро	Proprietà
	Cartella	Nessuna
	Марра	Nome mappa
	Sottoma ppa	Nome file immagine, Posizione (altezza, Larghezza), Dimensioni (altezza, larghezza), Mappa di destinazione
<u>a</u>	Collega mento m appa	Nome collegamento, Mappa di destinazione
	Canale	Nessuna
<b>T</b>	Sensore	Nessuna
	Inoltro	Nessuna
P	Microfon	Nessuna
	0	

# 2.5.1.5 Icona Registra utente



E' possibile importare sulla mappa le icone dei dispositivi quali canale, audio, inoltro, sensore ec c. con l'icona desiderata. I formati file disponibili sono JPEG, GIF e BMP. It can execute through 'Tool-> Register User Icon' in Map Editor.

# 2.5.1.6 Aggiungi mappa

Selezionare il pulsante dal menu. Selezionare l'immagine mappa che si desidera inserire e a ggiungere il dispositivo trascinandolo nella Struttura unità. Quindi, selezionare il pulsante 🖬 e in serire il Nome mappa.

E' possibile modificare la direzione di ogni dispositivo. Fare doppio clic sul dispositivo importato sulla mappa per modificare la direzione. Fare clic con il pulsante destro del mouse e spostarlo nella direzione desiderata. Quindi, fare doppio clic sul dispositivo oppure fare clic su un altro punto dello schermo per bloccare.

# 2.5.1.7 Modifica mappa



Per modificare una mappa, fare doppio clic sulla mappa dalla Struttura per aprirla. Se si desidera modificare solo il nome M appa, selezionare Nome mappa da Proprietà.

# 2.5.1.8 Elimina mappa

Selezionare la mappa da eliminare nella Struttura mappa, quindi fare clic su Elimina dal menu a comparsa.

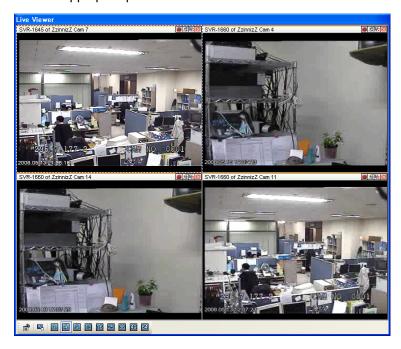
# 2.5.2 Visualizza mappa

Selezionare la mappa nella Struttura per aprire la finestra della mappa.

# 2.5.3 Controllo dei dispositivi relativi a una mappa

# 2.5.3.1 Visualizzare l'immagine

Selezionare il canale con l'espansione della mappa importata oppure selezionare l'icona del can ale dalla finestra della mappa per aprire il visualizzatore live.



#### 2.5.3.2 Sensore

Se sulla mappa è stato importato un sensore, la relativa icona lampeggia in rosso.

# 2.5.3.3 Output di inoltro

Se sulla mappa è stato importato un output di inoltro, la relativa icona lampeggia in rosso.

Per attivare/disattivare (On/Off) l'inoltro fare clic sull'icona della mappa.

# 2.5.3.4 Output audio

Aprire la mappa dalla struttura, quindi fare clic sul pulsante Microfono oppure aprire la mappa e premere Microfono per trasmettere l'audio.

# 2.5.4 Visualizzazione simultanea mappe

Per aprire più mappe in una sola finestra, è possibile visualizzarle a cascata 🔁 o a indice 🖽. S e si desidera visualizzare una mappa in alto dello schermo, selezionare il pulsante 🛂.

# 2.5.5 Mantieni visibile / Storico

Premere il pulsante della Barra degli strumenti per attivarlo. Se attivato, permette di aprire una nuova mappa in un'altra finestra. Se disattivato, se si apre una nuova mappa, la mappa vis ualizzata verrà sostituita. In questa modalità, è possibile passare da una mappa all'altra tramite i pulsanti de dalla Barra degli strumenti.

# 2.6 Schermata monitor

# 2.6.1 Interfaccia del monitor



Nella parte superiore del monitor si trova l'area Didascalia. In questa area si trovano i pulsanti di controllo unità, nome canale e registrazione, PTZ, audio. Sulla schermata vengono visualizzati i dati evento e tempo.

# (Tabella Pulsanti del menu Monitor)

Pulsante	Funzione
	Registrazione video in tempo reale (max 10 minuti di registrazione, formato .re4)
<u>.</u> ■{- ⊗	Funzione PTZ
<b>B</b> (-	Audio on/off
8	Chiudi connessione monitor (chiude il monitor relativo)

# 2.6.2 Divisione schermo



E' possibile dividere la schermata in 1/4/9/13/16/25/36/49/64 parti.

#### 2.6.3 Schermo intero

Selezionare il pulsante si "Schermo intero" per visualizzare la finestra principale a schermo intero. Per uscire dalla modalità premere il tasto Esc.

#### 2.6.4 Cambiare schermata

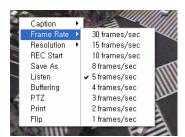
Per passare da un monitor a un altro, fare clic con il pulsante destro del mouse sull'immagine d a spostare e trascinare nel monitor che si desidera visualizzare.

# 2.6.5 Dati didascalia

Selezionare Didascalia dal menu a comparsa, quindi Dati didascalia.

E' possibile selezionare Nome unità, Numero Canale, Nome Canale, Ora, Evento, Velocità, Fus o orario.

# 2.6.6 Velocità trasmissione video (disponibile solo per il modello Wavelet)



Per controllare la velocità di trasmissione video selezionare "Fra me rate" (Frequenza immagini) dal menu a comparsa del monitor. Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-1630, S NP-1000/1000A/3300/3300A, SNS-100/400, SNC-550/570 e SN D-560/460V.

# 2.6.7 Risoluzione video (disponibile solo per il modello Wavelet)



Se impostato su Auto, impostare la risoluzione adatta alle dimensi oni del monitor. In caso di una risoluzione specifica prestabilita, s elezionare Irrelevant (Ignora).

Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-1630, S NP-1000/1000A/3300/3300A, SNS-100/400, SNC-550/570 e SN D-560/460V.

# 2.6.8 Stream



Se il modello supporta lo streaming in MPEG4, selezionare la voc e Stream dal menu come in figura.

Selezionare Auto, per impostare la risoluzione adatta al monitor e alle prestazioni del PC. L'unità utilizzerà lo stream più vicino alla risoluzione richiesta. Tuttavia, selezionando uno stream specifico, non si terrà conto delle dimensioni e delle prestazioni. Questa op zione è supportata solamente nei modelli SVR-1645/1660(C)/1680(C)/3200/960(C)/945/480.



Qui di seguito sono illustrate le risoluzioni corrispondenti ad ogni canale visibil e, utilizzando lo streaming in MPEG4.

(per una frequenza di 30fps)

Resolution	Channel
QCIF	32
CIF	8
HALF	4
FULL	2

In caso di streaming in MPEG4, SNM-128S supporta fino a 60f ps.

Se vengono collegati più di 3 video in piena risoluzione, verrà visualizzato solamente 1fps.

Pertanto, se vi sono molte operazioni in corso sul PC, verrà vi sualizzato solo un fotogramma al secondo e non si raggiunge rà la piena risoluzione.

#### 2.6.9 **Evento**

L'icona sompare sull'immagine quando si verifica un evento. L'icona del sensore compare sull'immagine e indica il numero del sensore che rivela l'evento.

# 2.6.10 Registrazione video

# 2.6.10.1 Registrazione video in tempo reale

Selezionare "REC Start" o il pulsante dal menu a comparsa del monitor. Inserire la durata del la registrazione, fino a 10 minuti. La modalità registrazione può essere impostata selezionando I a scheda REC in Strumenti, dal menu Opzioni.

# 2.6.10.2 Sospendi registrazione

Selezionare "Salva come" dal menu a comparsa del monitor e salvare l'immagine presente in fo rmato .bmp oppure .eye. Il formato .eye può essere riprodotto con Internet Explorer. Per attivare la modalità registrazione automatica selezionare Salva immagine dalla scheda REC in Strumen ti dal menu Opzioni e selezionare il formato e il driver per la registrazione auto. (Se impostato s u Manual, selezionare il formato del file e il nome del file, quindi selezionare "Salva come").

#### 2.6.11 Funzione PTZ



# 2.6.11.1 Funzione Pan/Tilt

Selezionare "PTZ" o il pulsante adal menu a comparsa del monitor. La funzione Pan/Tilt è atti vata quando al centro dello schermo è visibile un crocino. Fare clic a destra/sinistra per regolare lo schermo orizzontalmente o sopra/sotto per regolare verticalmente. Fare clic in un punto lonta no per muovere la videocamera velocemente.

# 2.6.11.2 Funzione Zoom/Focus

Permette di regolare lo zoom e il fuoco spostando verso l'estremità destra o sinistra.

Per azionare lo Zoom in, Focus near, fare clic in alto a destra o tenere premuto. Per azionare lo Zoom out, Focus far, fare clic in basso o tenere premuto.

#### 2.6.11.3 Vai a Predefinito

E' possibile tornare alle impostazioni predefinite (se configurate) tramite il pulsante Vai a Predefinito del menu a comparsa. Selezionare Predefinito dall'elenco per passare all'impostazione pre definita desiderata.

#### 2.6.11.4 Varie

Se la funzione Predefinito è stata configurata, è possibile selezionare Varie dal menu a compars a. Selezionare il menu per effettuare le operazioni relative.

Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-1645/1660(C)/1680(C)/3200/960(C)/9 45/480.

#### 2.6.12 Funzione Audio

Se l'audio viene connesso al canale, verranno attivati il comando "Ascolta" dal menu a compars a o il pulsante Ascolta audio. L'impostazione predefinita è su Mute. Per attivare l'audio, selezion are il comando o il pulsante. Sarà possibile regolare il volume audio. E' possibile utilizzare più di un canale audio.

# 2.6.13 Funzione di buffering

Se il segnale video durante la riproduzione in piena frequenza è disturbato, la funzione di bufferi ng verrà attivata.

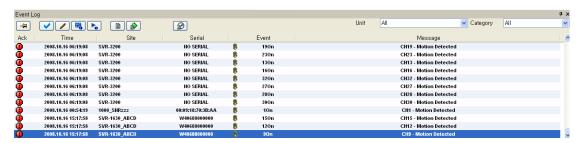
#### 2.6.14 Chiudi tutto

Per chiudere tutte le schermate attive sul monitor, selezionare il pulsante . In modalità Mappa, verranno chiuse tutte le finestre delle mappe.

# 2.6.15 Registro eventi

Elenca in tempo reale tutti gli eventi che si verificano nelle unità della stazione di controllo. Questa funzione è disponibile nei modelli SVR-3200/1680/1660/1645/960/945.

# 2.6.16 Stato e operazione



Fornisce informazioni riguardo alle unità, al tipo di evento, al numero di eventi, attivo/disattivo. Il pulsante mantieni visibile nella parte superiore sinistra permette di attivare/disattivare la funzio ne. Selezionare per mostrare sempre l'elenco selezionato anche se si verificano eventi.

# (Tabella Icone evento)

Pulsante	Funzione
9	Rilevamento movimento On
<b>3</b>	Input sensore
<b>5</b> 5	Output di inoltro On
<b>X</b>	Nessun video, Video rilevato
·•	Segnale testo
<u> </u>	Autentificazione fallita
<b>₽</b>	Modifica configurazione

E' possibile visualizzare gli eventi in base all'unità, alla categoria.

# (Tabella Barra degli strumenti Controllo evento)

Pulsante	Funzione
- I	Fissa registro (fissa il registro da non mostrare sullo schermo)
	Instant viewer
<b>P</b> 0	Instant Player

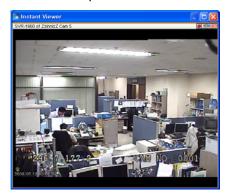
# 2.6.17 Visualizzare l'immagine

Fare doppio clic sulla lista per visualizzare il canale dell'unità in cui si verifica un evento. Se in m odalità Rilevamento movimento, viene attivato solamente il canale in cui si verifica un evento. S e in modalità Sensore/Inoltro, tutti i canali principali vengono attivati e lo schermo verrà diviso in base al numero di visualizzazioni impostate.

Se un canale si attiva, il monitor inquadrerà la relativa unità. Se in modalità Mappa, viene visuali zzata la finestra del monitor.

# 2.6.18 Instant viewer

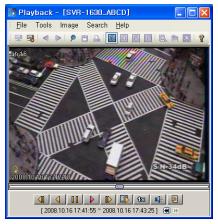
Selezionare dalla lista del Registro eventi l'unità in cui si verifica l'evento, per visualizzare il live viewer di un singolo evento e selezionare il pulsante Instant Viewer .



Se la voce selezionata non è impostata sul canale eventi, il pulsante è disattivo e l'Instant viewe r non verrà eseguito.

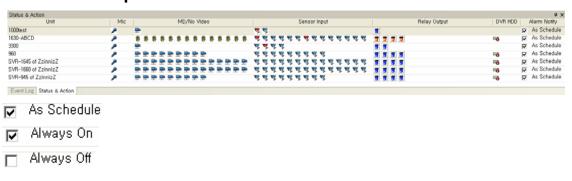
# 2.6.19 Instant Player

Selezionare il pulsante Esegui player , quindi selezionare la voce nel Registro eventi, per la nciare il programma Riproduzione e cercare l'immagine memorizzata nel DVR.



Se non viene selezionato nessun disco rigido dell'apparecchio, il pulsante rimarrà disattivo e no n avvierà l'Instant Player.

# 2.7 Stato e operazione



# 2.7.1 Dati Stato e operazione

Fornisce informazioni riguardanti il Rilevamento movimento, lo stato del sensore dell'unità impor tata in Unità.

Permette di avviare operazioni quali Output di inoltro o Output audio. Seleziona icona. L'Output audio permette di inviare simultaneamente il segnale audio a più di un'unità. Permette di conosc ere lo stato di ogni unità.

# (Tabella Icone stato)

Pulsante	Funzione
<mark>8</mark> , ⇔,∞, ⇔	Rilevamento movimento attivato, Canale attivato, Nessun video, Canale attivato.
🖖 , 🦭	Input sensore
<b>5 5</b>	Output di inoltro disattivato, Off, On
₽, ₽	Microfono Off, Microfono On
	Mostra lo stato del disco rigido. Nell'ordine,
,	Nessuna registrazione in corso / Nessun errore
	Registrazione in corso / Nessun errore
🔽 As Schedule 🚬	Permette di impostare la funzione notifica avviso dell'unità.
Always On	Come segue: Funzione Notifica avviso secondo il programma impostato
Always Off	in Opzioni.
- mays on	Sempre On: Abilita la funzione notifica avviso sempre
	Sempre Off: Blocca la funzione Notifica avviso sempre

# 2.7.2 Visualizzare l'immagine

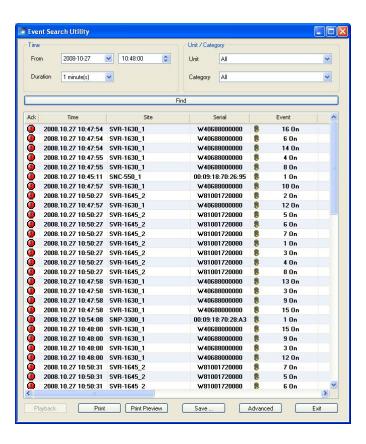
Per visualizzare tutti i canali dell'unità, fare doppio clic sull'elenco. La schermata verrà suddivisa in base al numero dei canali impostati. Se in modalità Mappa, verrà visualizzata la finestra del monitor.

# 2.7.3 Impostazione Notifica avviso per unità

Tramite la colonna a destra, relativa alla Notifica avviso, è possibile impostare per ogni unità il ti po di notifica. Sempre On, Sempre Off oppure Programma di notifica eventi, queste tre modalità permettono di ricevere notifiche di avviso se si verifica un evento nell'unità: sempre, bloccare la funzione o in base ad un orario prestabilito. Ad ogni clic verrà impostato il tipo di avviso, Sempr e On, Sempre Off, Programma di notifica. A questo punto è possibile impostare la modalità di no tifica avviso o il programma selezionando Notifica avviso dal menu Strumenti>Opzioni.

# 2.8 Ricerca eventi

SNM-128S permette di memorizzare tutti gli eventi. E' possibile effettuare la ricerca di un evento dal Registro eventi, per ora, unità o categoria. Selezionare il pulsante Utilità di ricerca eventi dalla Barra degli strumenti.



Dopo aver inserito i parametri di ricerca, fare clic sul pulsante "Trova". Verrà visualizzato il regist ro eventi come risultato della ricerca. Il pulsante Riproduzione viene attivato quando la linea rela tiva dell'unità è selezionata. I parametri di ricerca possono essere impostati su Ora (da - a), Unit à o Categoria.



E' possibile eliminare tutti o alcuni eventi tramite il menu Advanced dell'Utilità Registro eventi.

# 2.9 Utilità gestione utente

Permette di gestire il profilo utente. Al momento dell'installazione l'utente predefinito è Administr ator. Non è possibile eliminare l'utente Administrator che possiede tutte le autorizzazioni. Selezionare l'utente e la password dal menu Admin.



Per impostare le informazioni utente premere il pulsante "Aggiungi".

E' possibile impostare l'autorità sull'utilizzo di SNM-128S, Riproduzione e Configurazione. Se le autorizzazioni di SNM-128S riguardano la funzione Solo monitor, l'utente non può impostare la c onfigurazione Unità, Visualizza configurazione, Controllo mappa, gestione utente ecc.

# 2.10 Cambia password

Permette di modificare la password dell'utente. Selezionare Cambia password dal menu Admin.

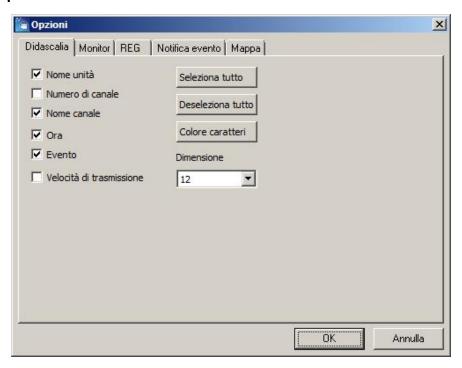


Inserire la nuova password, quindi premere il pulsante OK per confermare.

# 2.11 Opzioni

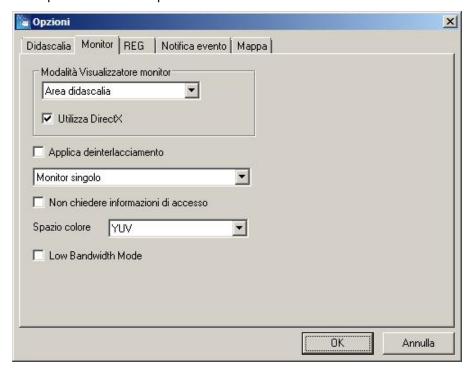
Permette di assegnare impostazioni aggiuntive per più funzioni. Selezionare Strumenti>Opzioni

# 2.11.1 Opzioni



#### Didascalia

Permette di selezionare informazioni su didascalia, modalità visualizzazione, opzioni mappa. E' possibile configurare il Nome unità, Numero di canale, Nome canale, Ora, Evento e Velocità di t rasmissione. E' possibile inoltre impostare il colore e le dimensioni del carattere della didascalia.



#### Modalità visualizzazione monitor

La modalità Full permette di visualizzare l'immagine a schermo intero.

#### Manuale utente

La modalità Proporzione permette di visualizzare l'immagine in base alla risoluzione CIF.

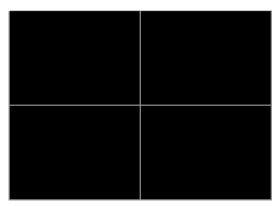
La modalità Area didascalia riproduce l'area didascalia nella parte superiore e visualizza le immagini in base alle proporzioni.

#### **Utilizzo DirectX**

Selezionando Utilizza Directx, le immagini verranno visualizzate con Direct Draw. In base alla sc heda grafica, è possibile ottenere una migliore qualità delle immagini.

#### Deinterlacciamento

Il deinterlacciamento viene applicato all'immagine visualizzata sul monitor. Impostare il video su D1.



## doppio monitor

Con la funzione doppio monitor, SNM-128S è in grado di operare in modalità doppia sorveglianz a. Da monitor, selezionare Dual monitor. All'avvio del programma, la finestra visualizzazione vid eo verrà aperta sul monitor 2. Per riprodurre l'immagine, spostarsi sul monitor 2. Con la funzion e doppio monitor, è possibile riprodurre il canale in modalità mappa. Il contenuto di un'unità vien e riprodotto sul monitor 2.

## Spazio colore

In caso di streaming MPEG4 è possibile ottenere una frequenza di 120fps a schermo intero in modalità YUV e 60fps a schermo intero in modalità RGB. Se impostato oltre 5 YUV o 3 RGB in piena risoluzione, verrà visualizzato solamente 1fps. Inoltre se sul PC è attivo un altro software, verrà visualizzato solo 1fps e non sarà possibile visualizzare tutti i video.



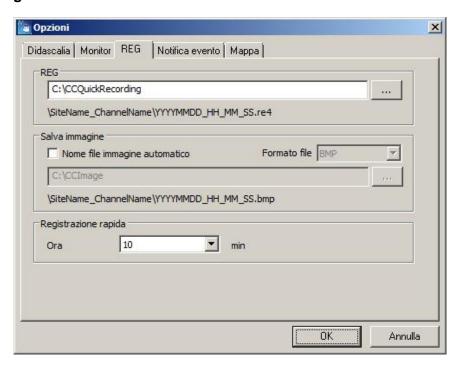
Le prestazioni del monitor dipendono dalle caratteristiche del sistema, quali CP U, scheda grafica e memoria.

#### Low bandwidth mode

Questa modalità permette di ottenere prestazioni più elevate anche in caso di larghezza di band

a debole.

## 2.11.2 Registrazione



#### 2.11.2.1 Registrazione

## **Quick recording (Quick Recording)**

Per salvare il file in formato .MV, selezionare il percorso.

Un file formato .re4 con il nome dell'unità e la data verrà salvato nella cartella CCQuickRecordin g, creata nel disco relativo.

# 2.11.2.2 Registrazione immagine

Selezionare il disco in cui salvare l'immagine in automatico.

(BMP, Wavelet (EYE), JPEG) spuntare la casella Inserimento automatico del nome del file e sel ezionare il formato file.

Il file in formato .bmp, .jpg o .eye, con il nome dell'unità e la data verrà salvato nella cartella CCI mage, creata nel disco relativo.

#### 2.11.3 Notifica eventi

#### 2.11.3.1 Cicalino

Attivando il cicalino verrà emesso un suono di allarme in caso di eventi. Il suono verrà emesso per tutto l'intervallo di tempo impostato.

#### 2.11.3.2 Durata

Verrà visualizzata l'immagine evento per tutto l'intervallo di tempo impostato.

#### 2.11.3.3 Intermittenza monitor live

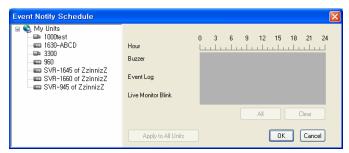
Se si verifica un evento nel monitor, i bordi dell'immagine diventano rossi.



#### 2.11.3.4 Registro eventi

Permette di impostare la segnalazione dell'evento nel Registro eventi. Anche se viene impostat o su Off, gli eventi importanti verranno comunque segnalati (come ad esempio Autentificazione f allita, errore HDD ecc.).

## 2.11.3.5 Programma di notifica eventi



Fare clic su un'unità e modificare il Programma di notifica eventi tramite la finestra, come illustra to nella figura precedente. Selezionare l'unità da modificare e impostare la modalità di notifica p er ogni fascia oraria On (blu) oppure Off (grigio). Per applicare il Programma a tutte le unità, pre mere il pulsante "Applica a tutte le unità". If press All button, it is On to all methods through all the time. And if it press Clear button, it is Off to all methods through all time zone.



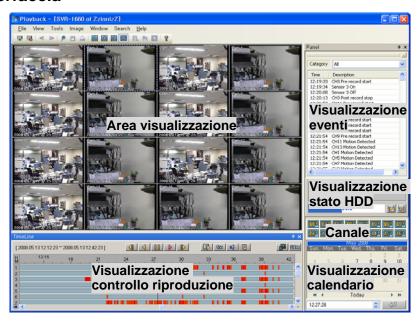
Se il programma di notifica eventi è impostato su ON e vengono creati continuamente messaggi di notifica, questi verranno salvati nel database del sistema.

Ciò potrebbe causare problemi al sistema, si consiglia pertanto di eliminarli regolarmente tramite l'utilità di ricerca eventi.

# Capitolo 3. Riproduzione SNM-128S

E' possibile cercare e riprodurre file immagini, audio, testo memorizzati nell'unità. Selezionare S trumenti>Riproduzione.

## 3.1 Interfaccia



## 3.1.1 Area visualizzazione

#### 3.1.1.1 Visualizzazione controllo riproduzione

Per gestire la riproduzione utilizzare il centro di controllo riproduzione. E' inoltre possibile visuali zzare il registro dell'area selezionata lungo la barra grafica.

#### 3.1.1.1.1 Pulsanti riproduzione



I pulsanti sono nell'ordine: Retroriproduzione 1 fotogramma, Retroriproduzione, Pausa, Riproduzione, Riproduzione 1 fotogramma.

# 3.1.1.1.2 Pulsante funzione riproduzione



I pulsanti nella figura precedente permettono la riproduzione di un evento registrato, la riproduzi one veloce, l'ascolto audio, di visualizzare il testo, lo scorrimento del tempo solo per il canale se lezionato, cambiare intervallo di tempo.

### 3.1.1.2 Visualizzazione registro

Mostra il registro della area selezionata. E' possibile la visualizzazione in base alla categoria.

Per aprire l'area della visualizzazione registro, fare doppio clic sulla visualizzazione registro. Chi udere la visualizzazione per ripristinare la finestra.

#### 3.1.1.3 Visualizzazione stato HDD

Mostra lo spazio libero e lo spazio disponibile sul disco rigido dell'unità. Mostra inoltre il fuso ora rio.

#### 3.1.1.4 Visualizzazione canale

Selezionare il canale da riprodurre. L'impostazione predefinita è su tutti i canali.

#### 3.1.1.5 Visualizzazione calendario

E' possibile effettuare ricerche in base ad una data specifica.

### 3.1.2 Barra degli strumenti

(Tabella Barra degli strumenti Riproduzione)

Pulsante	Funzione
=	Apri Sito o file salvato.
=	Chiudi connessione in corso.
■ ■	In presenza di più canali rispetto alla divisione dello schermo, seleziona automatic amente il numero di divisioni. Permette di passare alla selezione precedente. In presenza di più canali rispetto alla divisione dello schermo, seleziona automatic
P -	amente il numero di divisioni. Permette di passare alla selezione successiva. Apri finestra di dialogo per controllare Zoom, Luminosità e Contrasto.
8	Memorizza l'immagine selezionata sul monitor.
-	Stampa l'immagine selezionata sul monitor.
1 ~ 16	Divide la schermata del monitor in 1, 4, 9, 16 parti. E' possibile cercare fino a 16 ca nali simultaneamente.
🖳	Esegui Ricerca testo.
<b>S</b>	Cerca movimento rilevato in immagine.
<u></u>	Ricerca miniatura.
<b>?</b>	Verifica la versione Centro di controllo.

# 3.2 Aprire unità e file di backup

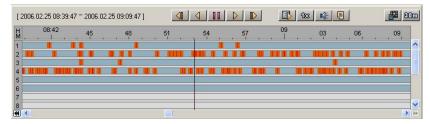
Selezionare File>Apri ( ). SNM-128S mostra la struttura ad albero delle unità importate in Uni tà. Nell'elenco vengono mostrate le unità con disco rigido. Per effettuare la ricerca di un'unità, s elezionare l'unità desiderata e premere il pulsante "OK".

Per cercare file di backup memorizzati, premere "Apri file di backup" e selezionare i file da cerca re.

Se si apre la prima unità, verranno cercati i file dell'ultimo giorno registrato nell'unità. La modalit à di ricerca e il tempo di registrazione è controllata. (se la durata totale della registrazione è di 4 ore, la modalità di ricerca si basa su 6 ore).

## 3.3 Funzione ricerca

## 3.3.1 Visualizza dati immagine



Per ogni canale vengono rappresentati i dati immagine memorizzati con diverse sfumature di co lore, in base ai fotogrammi memorizzati (la velocità più alta è rappresentata da un colore più scu ro). La linea rossa rappresenta l'Evento che si verifica (Rilevamento movimento, Sensore ecc.), il colore arancione anteriore e posteriore indica la zona Pre/Post segnale di allarme. La luce ver de indica l'area segnale testo.

La barra di scorrimento inferiore rappresenta le 24 ore. Le dimensioni possono variare in base a ll'area di ricerca.

#### 3.3.2 Modifica Sezione ricerca



Per aprire la finestra di Modifica Sezione ricerca, premere il pulsante in alto a destra della finest ra di riproduzione. L'area di ricerca può essere modificata in 10 minuti, 30 minuti, 1 ora, 3 ore, 6 ore, 12 ore e 24 ore.

### 3.3.3 Cambia canale



E' possible cercare il canale per unità. Premere il pulsante relativo per selezionare il canale.

#### 3.3.4 Ricerca calendario

Impostare Pause, quindi cercare un'area specifica in base alla data di registrazione. Selezionar e la data sul calendario o premere il pulsante dopo aver inserito la data desiderata.

#### 3.3.5 Risultati del Registro dati e della Ricerca

Il registro relativo all'area di ricerca in corso viene mostrato nella visualizzazione registro.

L'elenco mostra il registro relativo solamente al canale ricercato, è può essere visualizzato per c ategoria. Per spostarsi nell'area del periodo relativo, fare doppio clic sulla voce dell'elenco regist ro.

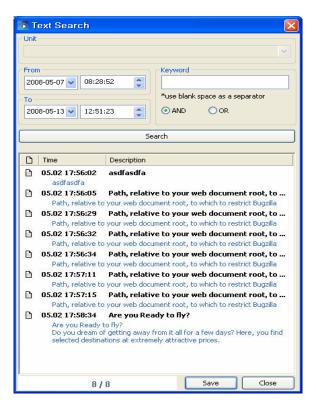
#### 3.3.6 Ricerca testo



E' possibile effettuare ricerche di un testo relativo ad una data specifica.

Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-1645/1660(C)/1680(C)/3200/960(C)/9 45/480.

.



Selezionare Area di ricerca, Parola chiave, tipi di filtri e premere il pulsante "Cerca". Verrà visuali zzato il testo ricercato. Nella parte inferiore verrà visualizzato lo stato di avanzamento durante la ricerca. Verrà visualizzato il numero dei testi filtrati per Parole chiave sul totale dei testi. Per salvare il testo in formato .txt, selezionare "Salva".

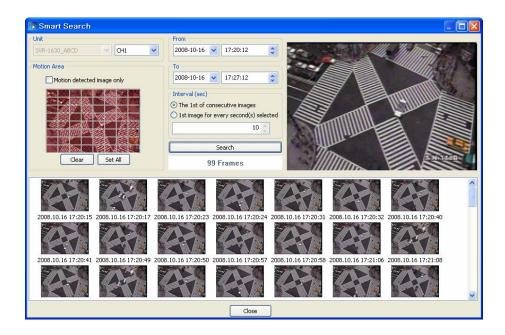
Fare doppio clic sul testo per passare all'area relativa. Durante la ricerca testo, non è possibile effettuare altri tipi di ricerca. (Ricerca area movimento, Intervallo, Riproduzione ecc.)

#### 3.3.7 Ricerca rapida



E' possibile effettuare una ricerca Rilevamento movimento in una determinata area e in un speci fico intervallo di tempo.

Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/9 45/480.



Selezionare il canale e l'area che si desidera cercare, l'area di ricerca, l'intervallo della ricerca i mmagine e premere il pulsante "Cerca". Per selezionare l'immagine del Rilevamento moviment o, selezionare "Solo immagine rilevamento movimento". (selezionare dal programma di imposta zione MD). Per cercare le immagini registrate nell'area, selezionare "La prima di immagini cons ecutive". Per cercare immagini registrate nell'area secondo un intervallo di tempo, selezionare "Prima immagine di ogni secondo selezionato".

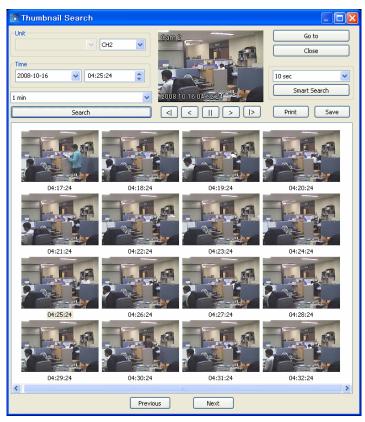
Verrà visualizzata una serie di istantanee del video cercato. Ogni istantanea rappresenta l'imma gine del movimento. Durante la ricerca viene mostrato lo stato di avanzamento nella parte inferi ore. Al termine della ricerca viene mostrato il numero totale delle immagini cercate.

Per visualizzare l'immagine cercata ingrandita nella parte superiore a destra, fare clic sull'imma gine stessa. If it double clicks, searching time is jumped.

Durante la ricerca, non è possibile effettuare altri tipi di ricerca. (Ricerca testo, Intervallo, Riprod uzione ecc.)

#### 3.3.8 Ricerca miniatura.

In base a un tempo prestabilito, è possibile cercare una miniatura per data, ora, minuto/secondo. Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/9 45/480.



Selezionare il canale da cercare e l'ora, quindi premere il pulsante "Cerca". Le immagini memori zzate in un secondo sono indicate sulla base di un tempo prestabilito nella parte inferiore. Selez ionare nella casella combinata l'intervallo di tempo desiderato della miniatura, quindi premere "Cerca".

Nell'area sottostante verranno visualizzate le miniature registrate ogni secondo, in base al temp o prestabilito. Selezionare nella casella combinata per selezionare l'intervallo di tempo desiderat o della miniatura, quindi premere "Cerca". E' possibile selezionare l'intervallo di tempo in 1 secondo, 1 minuto, 1 ora, 1 giorno.

Per visualizzare il tempo di riproduzione nella casella in alto, selezionare la miniatura con il mou se.

Visualizzare la riproduzione tramite i pulsanti < (Retroriproduzione 1 fotogramma), < (Retroripro duzione), [] (Stop), > (Riproduzione), (Riproduzione 1 fotogramma avanti)

Selezionare "Vai a" per visualizzare la miniatura presente nel Programma di riproduzione.

Premere il pulsante "Ricerca rapida" per cercare il tempo di una miniatura.

Premere il pulsante "Precedente" per cercare l'immagine precedente alla miniatura visualizzata.

Premere il pulsante "Avanti" per cercare l'immagine successiva alla miniatura visualizzata.

# 3.4 Riproduzione

#### 3.4.1 Pulsanti riproduzione

(Tabella Pulsanti riproduzione

Pulsante	Funzione
4	Riproduce un fotogramma precedente (Solamente per i modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480.) Retroriproduzione
	Pausa
$\triangleright$	Riproduzione
	Riproduce un fotogramma successivo (Solamente per i modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480)
	Pulsanti attivazione, il primo riproduce l'intero video, mentre il secondo riproduce solamente i video degli eventi.
AII _ 64x	(Solamente per i modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480). Imposta la velocità di riproduzione (0.5x, 1x, 2x, 4x, 8x, 16x, 24x, 32x, 64x, Tutt o), Tutto è la modalità per riprodurre tutte le immagini registrate.
	La velocità di riproduzione è impostata sul tempo reale, tuttavia altre reti posson o influenzare il rendimento della velocità.  Permette di conoscere lo stato della registrazione del canale di ogni unità o di u n singolo canale.



Se le impostazioni di configurazione tra DVR e SNM-128S sono differenti, il tem p o può non coincidere nella retroriproduzione.

## 3.4.2 Riproduzione audio

E' possibile riprodurre l'audio alla velocità di 1x. In genere, viene riprodotto l'audio di tutti i canali presenti. Se l'audio è impostato su Off, premere il pulsante per impostare il volume e ripro durre solo un canale specifico. Se l'audio non è stato registrato, la casella di spunta "Solo" per s elezionare solamente un canale specifico è disattivata.

### 3.4.3 Testo

Premere il pulsante per aprire la casella di dialogo testo. Visualizza il testo ricevuto dal ser ver durante la riproduzione.

(Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480.).

Fare doppio clic sul testo e passare all'area corrispondente. Premere il pulsante "Salva" per salv are il testo in formato .txt.

# 3.5 Controllo immagine

#### 3.5.1 Controllo Zoom/Luminosità/Contrasto

Selezionare Immagine>Regolazione schermo, per aprire la finestra di dialogo.

Trascinare con il mouse l'area che si desidera visualizzare



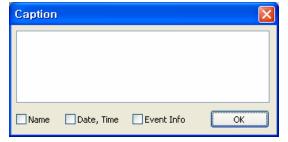
e regolare luminosità e contrasto. Per tornare alle impostazioni ini ziali, fare clic con il tasto destro. (Luminosità 1000, Contrasto 0)

E' possibile visualizzare l'immagine ingrandita solamente in Pausa.



La funzione Regolazione schermo non è disponibile in modalità Pausa. Per riattivarla, passare in modalità Riproduzione.

# 3.5.2 Salva immagine



Selezionare Immagine>Salva per salvare l'immagine selezionata. E' possibile salvare l'immagin e con la didascalia e il commento in formato .bitmap.

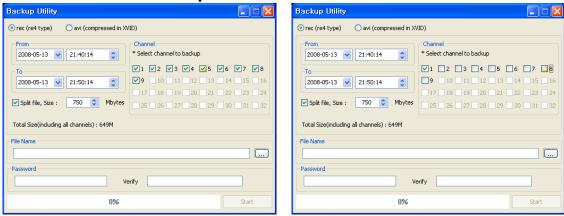
# 3.5.3 Stampa immagine

Per stampare l'immagine visualizzata sul monitor con il commento, selezionare Immagine>Stam pa.



- 1. Il formato stampa predefinito è impostato su A4.
- 2. E' possibile inserire fino a 7 linee e massimo 45 caratteri per linea per non bloc care la carta.

# 3.6 Funzione di backup



Per eseguire l'Utilità di backup, premere il pulsante di Backup alla Visualizzazione stato H

E' possibile selezionare i formati rec o avi. Selezionando reg, verrà mostrato in alto a sinistra e i n alto a destra se selezionando avi.

In re4, è possibile effettuare il backup di tutti i canali simultaneamente. In avi è possibile effettua re il backup di un canale alla volta.

E' possibile effettuare il backup di un'unità. Inserire area di backup (data e ora), canale, dimensi oni divisione file, nome del file, password ecc e premere il pulsante "Avvia".

Non è possibile inserire la password per il backup in formato .avi.

# 3.7 Funzione Registro backup



Per eseguire il Registro backup, premere il pulsante di back up . La funzione Registro backu p permette di salvare i dati del registro relativi all'immagine in formato Excel. Inserire Area di backup (data e ora), canale, nome del file ecc. e premere il pulsante "Avvia".

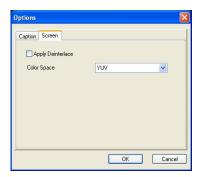
# 3.8 Impostazione opzioni

# 3.8.1 Didascalia



Permette di impostare la visualizzazione del nome unità, nome canale, intervallo, dati didascalia. Controllo automatico Division e schermo.

## 3.8.2 Schermo



Per applicare il deinterlacciamento, selezionare YUV/RGB, qui ndi si/no.

# Capitolo 4. SNM-128S Configuration Tools

I numeri dei canali e i menu possono variare in base alle caratteristiche del prodotto.

Le linee guida si applicano solamente ai modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480)

Per modificare le impostazioni del programma di configurazione SNM-128S, selezionare dal me nù principale del DVR "Network > Remote Control > Remote Control Setup > Use".

# 4.1 Configuration Tool Accesso

(1) Fare clic sull'icona del desktop per avviare il programma "SNM-128S Configuration Tool".



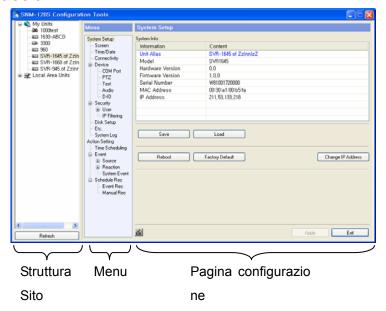
(2) Accesso al programma.



Inserire Nome utente e password, quindi fare clic sul pulsante "OK". Se l'accesso viene eseguito correttamente, il programma SNM-128S verrà avviato.

Il Nome utente predefinito è Administrator, la password admin.

# 4.2 Interfaccia



La schermata Configuration Tool è illustrata nella figura precedente. E' composto dalle aree Stru ttura Sito, Menu, Pagina Configurazione.

#### 4.2.1 Struttura sito

Nella struttura sito sono elencate le unità importate in Unità del Visualizzatore principale di SN M-128S. Le funzioni Importazione diretta/Elimina/Modifica non sono supportate nel Configuratio n Tool.

L'elenco viene regolarmente aggiornato con Unità in SNM-128S ed è possibile aggiornarlo trami te il pulsante Aggiorna.

Selezionare l'unità per aprire l'elenco delle impostazioni possibili e la pagina delle Impostazioni sistema predefinite della pagina di configurazione.

#### 4.2.2 Menu

L'elenco dettagliato del Menu differisce in base al modello di unità. Per accedere alla pagina di c onfigurazione, fare clic sulla relativa voce del menu che si intende configurare.

#### 4.2.3 Pagina impostazioni

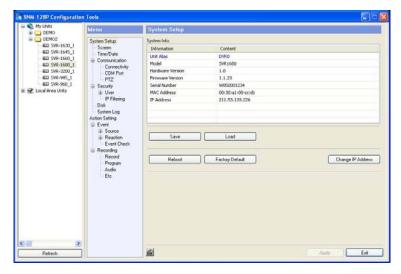
Se il valore della Pagina impostazioni viene modificato, il pulsante "Applica" è attivato come seg ue. Premere il pulsante "Attiva" per applicare la modifica al valore.

Modificare le impostazioni in ogni pagina, quindi premere il pulsante "Applica".

Se non si preme il pulsante "Applica" dopo la modifica, si aprirà la finestra di dialogo chiedendo di applicare la modifica.

# 4.3 Impostazione DVR

# 4.3.1 Impostazione sistema



#### 4.3.1.1 Informazioni sistema

Mostra le informazioni del sistema del DVR. Ad esempio, le Descrizioni di colore blu possono es sere modificate facendo doppio clic sulla voce relativa. Modificare la voce, quindi premere il pul sante "Applica".

### 4.3.1.2 Salva e carica

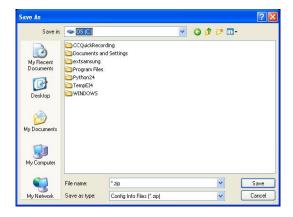
E' possibile salvare tutte le impostazioni selezionate attualmente (Save) o cambiare altre impost azioni in DVR utilizzando i dati dei file salvati (Load).

Questa funzione è utile per impostare allo stesso modo più di un DVR.

Questa funzione è possibile se il firmware e il tipo di prodotto sono gli stessi.

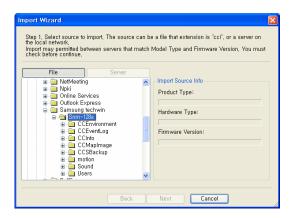
Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/945/480/1630.

#### <Modalità Salva>

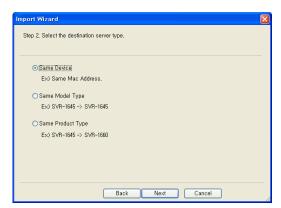


Per salvare le impostazioni relative a un DVR, fare clic sul pulsante "Salva". E' possibile salvare i dati delle impostazioni con il nome desiderato.

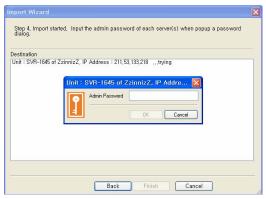
#### <Modalità Carica>



Fare clic sul pulsante "Carica" per aprire la finestra di importazione guidata. Selezionare il file in formato .cci dall'elenco dei file, nella casella delle informazioni del file verranno visualizzate le in formazioni riguardo Tipo di prodotto, Tipo di hardware e la versione firmware. Selezionare i dati, quindi fare clic su "Avanti".

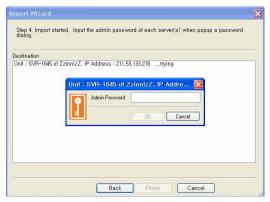


Selezionare il tipo di server di destinazione: Stesso dispositivo, Stesso tipo di modello o Stesso tipo di prodotto.



Se Stesso dispositivo, selezionare direttamente Salva.

Inserire la password Administrator, quindi premere "OK" per salvare.



Apparirà il messaggio "Completato", quindi premere il pulsante "Fine".



#### Riavvia

Utilizzare questa funzione per riavviare DVR.

## Impostazioni predefinite

Utilizzare questa funzione per tornare alle impostazioni predefinite.

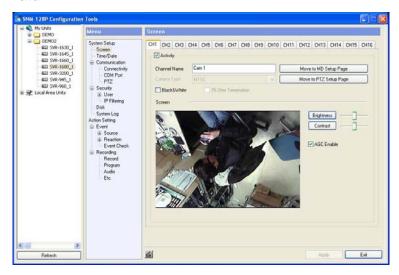
### Modifica indirizzo IP

Utilizzare questa funzione per modificare l'indirizzo IP del DVR.



Se si utilizza la funzione Impostazioni iniziali, le impostazioni data e ora, rete, tip o di video (NTSC/PAL) non verranno modificate.

#### 4.3.2 Schermata



## 4.3.2.1 Impostazione canale video

Permette di impostare informazioni di base, Regolazione video per ogni canale video.

I numeri delle schede (CH1, CH2, CH3, CH4...CH16) indicano i numeri dei canali video.

#### 4.3.2.2 Informazioni canali

- Attività : Permette di impostare l'utilizzo del canale.

- Nome canale : Permette di impostare il nome canale.

- Tipo di fotocamera : Mostra il tipo di segnale video e funziona automaticamente. /NTSC/P

AL)

- Bianco e nero : Permette di selezionare il segnale video in caso di visualizzazione in

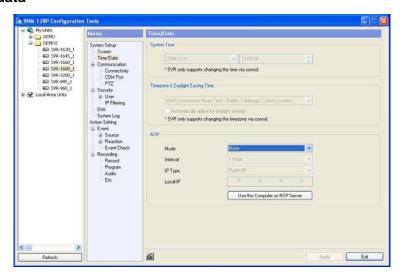
bianco e nero.

## 4.3.2.3 Regolazione video

Imposta Luminosità, Contrasto e attiva AGC per una migliore qualità video.

Per applicare i valori predefiniti, premere il pulsante Luminosità/Contrasto.

#### 4.3.3 Ora/data



#### 4.3.3.1 Ora/data

#### Ora/data

Mostra la data e l'ora impostate sul DVR. E' possibile impostare i valori dal menu delle Unità locali.

#### Fuso orario e ora legale

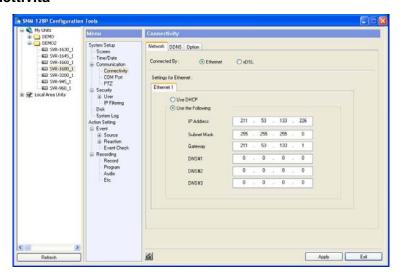
Mostra il fuso orario su cui è impostato il DVR. Selezionare la zona del fuso orario e l'ora legale per aprire l'unità di controllo Daylight Saving Time (DST) per l'ora legale. Se il DTS è attivato, se gue lo stesso funzionamento di una finestra di Windows.

#### 4.3.3.2 Impostazioni NTP

La funzione NTP (Network Time Protocol) permette di sincronizzare l'ora del dispositivo con l'int era rete.

- Modalità : Selezionare Server/Client/Entrambi. In modalità Server, il DVR invia il segnale
  - ora; in modalità Client il segnale è inviato dal Time server. In modalità Entramb
- i, il DVR funzionerà sia da Client che da Server.
- Intervallo : In modalità Client, selezionare un periodo di tempo. (1/3/6/12/24 ore.)
- Tipo di IP : Selezionare un IP pubblico in caso di dati forniti dal server NTP in Internet. Sel
  - ezionare IP locale in caso di dati forniti dal server NTP selezionato dall'utente.
  - (IP pubblico/IP locale)
- IP locale : Inserire l'IP del server NTP in caso di IP locale.

## 4.3.4 Connettività



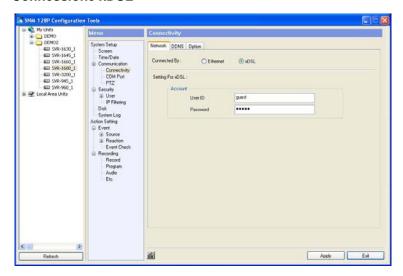
#### 4.3.4.1 Connessione Ethernet

Se si utilizza un indirizzo IP dinamico, selezionare "Use DHCP". In caso di IP statico, indirizzo IP allocato, Subnet Mask, indirizzo Gateway, server DNS ecc.



Contattare il vostro gestore o amministratore di rete per impostare l'indirizzo IP s tatico.

### 4.3.4.2 Connessione xDSL

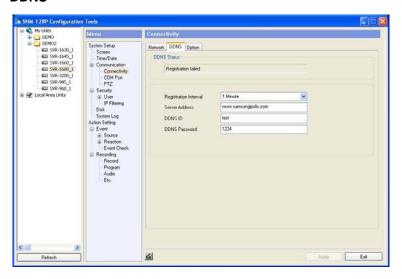


Se si utilizza una connessione xDSL (ADSL, HDSL, VDSL ecc), selezionare xDSL e inserire l'ID utente e password.



- 1. E' possibile selezionare ADSL, HDSL, VDSL ecc. E' possibile in caso di PPP o E protocol.
- 2. Se la rete è impostata su xSDL, selezionare WRS. (Tranne nel caso in cui si utili zza un IP statico).
- 3. Cambiare tipo di rete in xDSL e non è collegabile in modalità Ethernet.
- 4. L'ID utente e la password sono quelli forniti dal gestore di rete xDSL ISP.
- 5. Anche se connesso con xDSL, la connessione viene impostata su Ethernet in c aso di connessione automatica.

#### 4.3.4.3 DDNS



Se si utilizza un indirizzo IP statico, non è possibile visualizzare l'indirizzo IP assegnato al DVR. In questo caso il DVR può collegarsi all'IP statico del server (DDNS) di Samsung Techwin. Il DV R registra l'IP allocato in WRS secondo l'intervallo di tempo impostato dall'utente. Non è possibil e connettersi al DVR tramite IP statico registrato in WRS.

- Registrazione : Imposta l'aggiornamento ora in WRS con indirizzo IP statico. E' consiglia

- Intervallo bile impostare 1 minuto in caso di frequenti cambi di IP statico.

(Disattiva/1 minuto/1 ora/3 ore/6 ore/12 ore/24 ore)

- Indirizzo Server : DDNS gestito da Samsung Techwin su www.samsungipolis.com

- ID DDNS : Inserire l'ID registrato in DDNS.

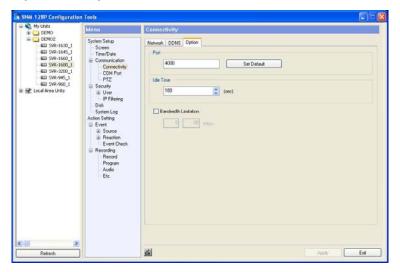
- Password DDNS : Inserire la password registrata in DDNS.



I casi di registrazione dell'indirizzo IP statico sono i seguenti:

- Ethernet se si utilizza DHCP
- Se si utilizza xDSL (tranne per l'uso di un indirizzo IP statico)

#### 4.3.4.4 Impostazione porta



- Porta

: Modifica il numero di porta se il DVR non è connesso a causa di un firewall.

tività

- Tempo di inat : Permette di distinguere un client anomalo dello stato di rete. In caso di disconnessione oltre l'intervallo di tempo impostato, chiude la conn essione con il relativo client. L'impostazione di base è di 3 minuti. (0~3600sec ondi)

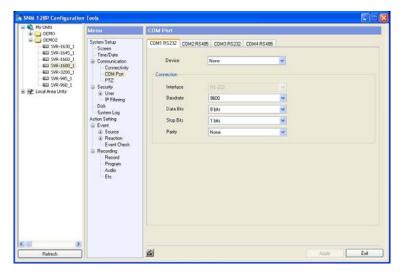
- Limite larghe zza di banda

: Quando SNM-128S o il visualizzatore web si connettono al SVR-1645 e la fu nzione è impostata tra i dati trasmissibili, trasmette alle impostazioni della larg hezza di banda.



Ad ogni modifica della connettività, il DVR si riavvia automaticamente.

#### 4.3.5 Porta COM



Attraverso la finestra Porta COM, è possibile impostare il tipo di comunicazione per ogni Porta COM del tipo di dispositivo da connettere. Ad ogni scheda corrisponde il numero della Porta CO M corrispondente.

Per accedere alla funzione PTZ tramite protocollo coassiale, non è necessario impostare questa opzione.

## 4.3.5.1 Selezionare il dispositivo da connettere alla porta seriale

I dispositivi PTZ, TP, Tastiera, Testo possono essere connessi tramite la porta seriale.

- PTZ : Selezionare per connettere il PTZ. Quindi impostare i dettagli per il dispositi

vo PTZ e selezionare il dispositivo PTZ. Quindi premere il pulsante "Vai" pe

r passare direttamente alla finestra di Impostazione PTZ.

- TP : Selezionare per utilizzare il supporto Transparent Protocol per la porta seri

ale. Il Transpart Protocol è utilizzato per evitare informazioni seriali attraver

so la rete.

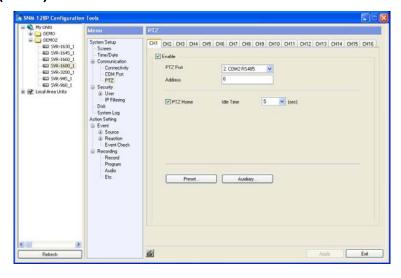
- Tastiera : Selezionare per connettere la tastiera. Quindi impostare i dettagli per il disp

ositivo Tastiera e selezionare il dispositivo tastiera adatto.

- Testo : Selezionare per connettere il dispositivo Testo. Quindi premere il pulsante

"Vai" per passare direttamente alla finestra di Impostazione testo.

## 4.3.6 PTZ (Serial)



I numeri delle schede corrispondo ai numeri dei canali delle fotocamere. Mostra i canali connessi con il PTZ.

#### 4.3.6.1 Impostazioni PTZ

Le impostazioni PTZ sono abilitate se è stata selezionata la voce PTZ nella finestra Porta COM.

- Attiva : Selezionare per connettere il PTZ con il relativo canale.

Porta PTZ
 Indirizzo
 Selezionare la porta seriale connessa con il dispositivo PTZ.
 Impostare l'indirizzo del dispositivo PTZ. Inserire il valore del dispositivo

PTZ.

- Home PTZ : Passa alle impostazioni predefinite se non vengono rilevati movimenti d

-Tempo di inattività urante il tempo di inattività della funzione PTZ.



Impostare "Canale", quindi selezionare la scheda "Dispositivo" dopo aver conne sso PTZ.

#### 4.3.6.2 Seleziona configurazione



Premere il pulsante "Predefinito" per aprire la finestra delle impostazioni predefinite.

#### Imposta/Cancella Preset

Selezionare il Preset nell'elenco e passare alla posizione desiderata nell'immagine. Selezionare, quindi premere il pulsante "Imposta".

Per eliminare la posizione Preset selezionata nella lista, premere il pulsante "Cancella".

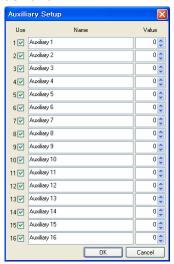


- Selezionare PTZ dal menu a comparsa dell'immagine per attivare la funzione PT
   Z.
- 2. Se il PTZ è impostato su "Attiva", muovendo il cursore del mouse sull'immagin e, apparirà un crocino di controllo Pan/Tilt.
- 3. Inoltre, spostando il cursore alle estremità destra e sinistra dell'immagine è po ssibile controllare la funzione zoom.

## Utilizzo impostazioni predefinite

Per utilizzare le impostazioni predefinite memorizzate, selezionare i relativi Preset nell'elenco.

#### 4.3.6.3 Configurazione ausiliaria



Oltre alle funzioni di base come Pan/Tilt/Zoom, il dispositivo PTZ offre diverse funzioni ausiliarie (Ad es. Controllo Wiper e Illuminazione ecc.)

Impostare per utilizzare le funzioni ausiliarie. Premere "Ausiliarie" per aprire la finestra di controll o delle 16 funzioni ausiliarie. Selezionare "PTZ" dal menu a comparsa dell'immagine e premere la voce della funzione ausiliaria desiderata.

## 4.3.7 PTZ (Coax)

L'opzione Coax Protocol non è compatibile con i comuni protocolli PTZ, può supportare invece i protocolli Pelco Standard e Extended.

Il protocollo standard supporta le funzioni base del dispositivo PTZ, quali PTZ e Preset. Il protocollo extended supporta ulteriori funzionalità, quali il controllo menù e la riproduzione video, oltre alle funzioni base del dispositivo PTZ.

Per utilizzare questa funzione, è necessario installare un dispositivo PTZ con un protocol lo coassiale standard o extended.

#### **Type**

Selezionare Coax.

#### **Protocol**

Selezionare Pelco oppure Pelco Extended in base al tipo di protocollo coassiale della videocamera Pelco.



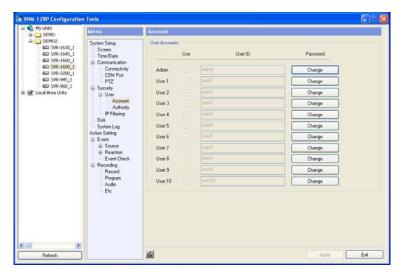
L'AD Dome non supporta funzioni quali controllo menù, Presets e AUX, se installato con un protocollo coassiale.

## **Idle Time**

Attiva o disattiva la funzione PTZ Home e imposta un periodo di attesa del dispositivo prima di riprendere il movimento PTZ.

## **4.3.8 Utente**

## 4.3.8.1 Account utente



Gli Account utente comprendono Amministratore e Utente. Amministratore ha tutte le autorizzazi oni. E' possibile impostare fino a 10 autorizzazioni per ogni account utente.

#### **Password Amministratore**

La password Amministratore predefinita è "1111111" ed è possibile modificarla. La password deve essere di 8 caratteri.

#### **Password Utente**

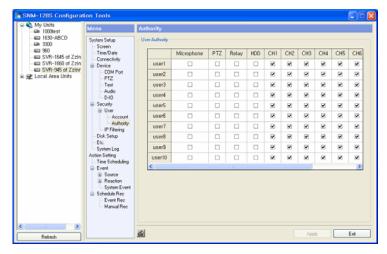
Le password Utente sono impostate come segue:

Password Utente 1 "11111111", password Utente 2 "22222222 ~~ password Utente 10 "00000000".

## Cambia password

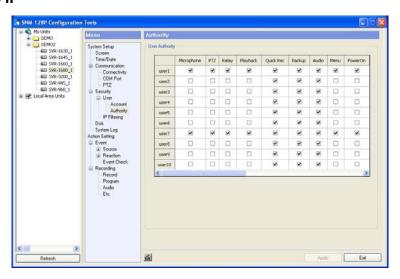
Per modificare la password, fare clic su Cambia.

#### 4.3.8.2 Autorità utente



E' possibile configurare per ogni utente l'autorizzazione per Microfono, PTZ, Inoltro, Riproduzion e, Reg. rapida, Backup, Audio, Menu, Power On/Off, autorizzazione sorveglianza per canale. Tu tti gli Utenti hanno autorizzazioni predefinite per sorveglianza canale, Reg. veloce, Backup e Au dio.

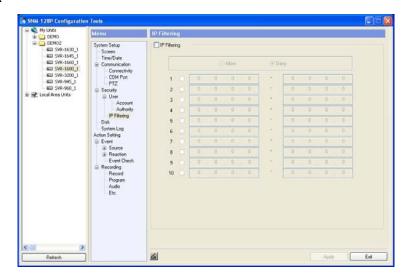
## 4.3.9 Filtro IP



La funzione Filtro IP permette di consentire o negare l'accesso al relativo IP del DVR, tramite le impostazioni IP.

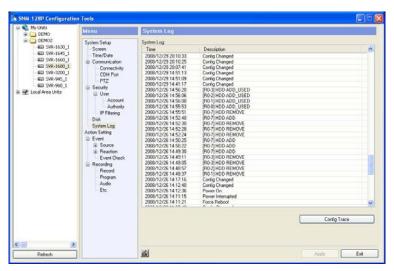
"Consenti" permette l'accesso da un gruppo IP registrato nell'elenco. "Nega" permette l'accesso a tutti i gruppi eccetto il gruppo IP registrato. E' possibile registrare fino a un massimo di 10 IP.

# 4.3.10 Disk

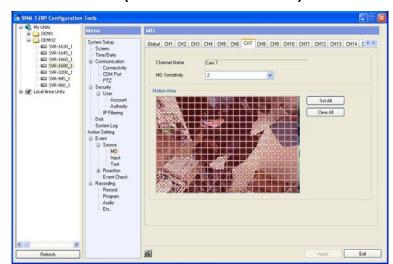


Mostra le dimensioni totali e lo spazio libero del disco rigido installato nel DVR.

# 4.3.11 Registro eventi sistema



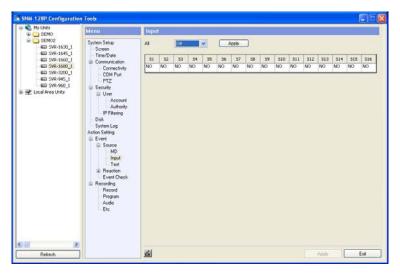
Permette di visualizzare il Registro sistema.



# 4.3.12 MD - Motion Detection (Rilevamento movimento)

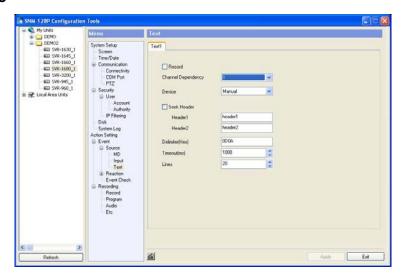
Permette di impostare la funzione Rilevamento di movimento dei canali delle videocamere. Il m enu Sensibilità MD permette di impostare la sensibilità al movimento. Se impostato su NO, il ca nale relativo non avrà la funzione attivata. L'impostazione aumenta in base al tipo di sensibilità. (No / Lowest / Low / Standard / High / Highest)

# 4.3.13 Input sensore



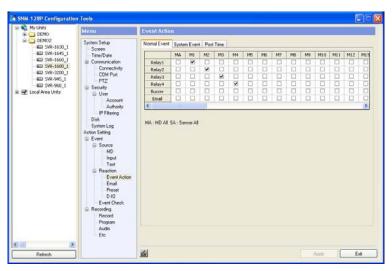
E' possibile impostare il tipo di sensore. Fino ad un massimo di 16 sensori. (NC: Normal Close, NO: Normal Open, Off)

# 4.3.14 Testo



Impostare il menu Registrazione su On e selezionare il canale collegato sul valore desiderato. I mpostare solamente il dispositivo relativo, se il dispositivo connesso è Star Finger 007. And whe n it is other product, set to Manual and set all sub-menus.

# 4.3.15 Operazione evento



Il DVR supporta 4 inoltri, 1 cicalino, 1 indirizzo di posta elettronica e può funzionare con il segna le del sensore, rilevamento di movimento ecc.

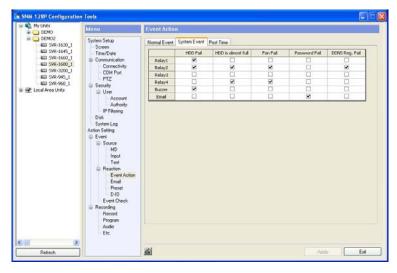
- Seleziona soggetto del m : Seleziona il soggetto del movimento per origine. ovimento

- Seleziona origine : Seleziona l'evento di origine per attivare il relativo inoltro. (MD, S ensore, Testo ecc.)



- 1. E' possibile impostare il fuso orario dalla finestra "Configurazione data"
- 2. E' possibile impostare 4 fusi orari come "Speciale" dalla finestra "Configurazion e data".
- 3. E' possibile controllare temporaneamente l'inoltro nel DVR, prima di impostare l'inoltro.

#### 4.3.16 Evento di sistema



#### <Evento di sistema>

Impostare su ON/OFF se si verifica un problema nel sistema.

- Errore HDD : Segnala un evento in caso di connessione fallita o errore.

- Memoria HDD quasi piena : Segnala un evento in caso di memoria piena.

- Ventola non funzionante : Segnala un evento quando la ventola all'interno del DVR non f

unziona.

- Password errata : Segnala un evento in caso di inserimento ID Utente o passwor

d errati.

- Reg. WRS non riuscita. : Segnala un evento in caso di connessione fallita al WRS.

# <Tipo di segnale>

nica

Impostare su ON/OFF l'utilizzo di un'intestazione per il segnale sullo stato.

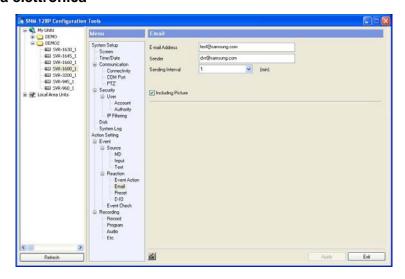
- Cicalino : Viene emesso un suono.

Messaggio di posta elettro : Selezionare questa funzione per inviare un messaggio di posta e

lettronica ad un indirizzo prestabilito.

- Inoltro : Questa funzione attiva l'inoltro.

# 4.3.17 Posta elettronica



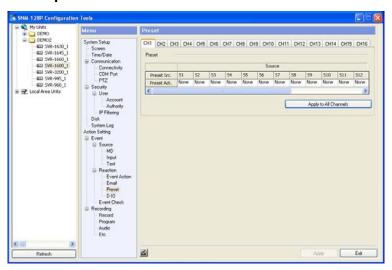
- Destinatario : Inserire l'indirizzo di posta elettronica a cui notificare l'evento.

- Mittente : Inserire il contatto del Mittente in formato xxx@xxxx.xxx

- Intervallo di invio : La notifica per posta elettronica viene inviata in base ad intervalli prestabiliti e non quando si verifica l'evento. E' possibile impostar

e da 1 a 30 minuti.

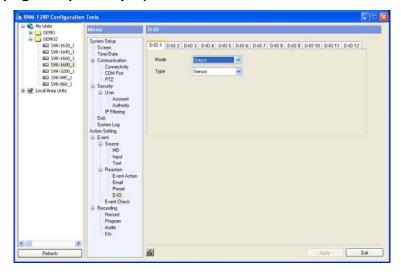
# 4.3.18 Impostazioni predefinite evento



E' possibile impostare MD, Sensore, Testo.

E' possibile configurare l'origine per ogni canale.

# 4.3.19 D-IO (Digital Input/Output)

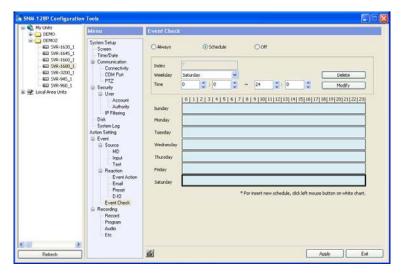


Digital Input/Output indica la porta in grado di utilizzare simultaneamente Input e Output in digitale. Sono disponibili 12 input/output digitali.

## Canale digitale In/Out e Input/Output

E' possibile impostare 12 canali contemporaneamente su input/output. Se impostata su Modalit à Input, la registrazione inizia al segnale del canale. Se impostato sulla Modalità Output, tutti i s ensori saranno in funzione.

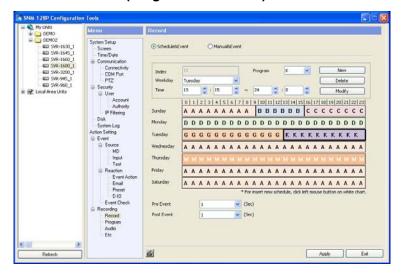
## 4.3.20 Event check



Imposta il programma della registrazione evento. E' possibile scegliere fra tre modalità - Always, Schedule, Off. In modalità "Always" gli eventi sono sempre verificati, in modalità "Schedule" gli eventi sono verificati in base a orari prestabiliti. E' possibile programmare la verifica in base al giorno e all'ora.

## 4.3.21 Registrazione

## 4.3.21.1 Schedule & event (Programma e evento)

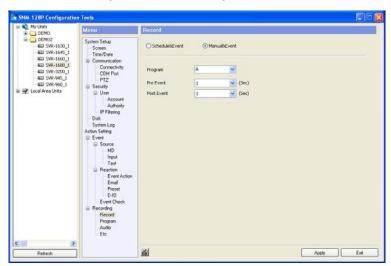


E' possibile programmare la registrazione in base a orari prestabiliti e all'evento.

E' possibile impostare giorno e ora. Prima di procedere alla programmazione, impostare il tipo di programma. E' possibile configurare il programma da A a Z.

La registrazione evento funzionerà per sensore, rilevamento movimento, testo e digital input.



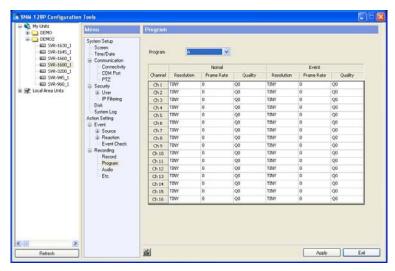


E' possibile registrare in base all'evento e premendo manualmente il pulsante REC dal pannello frontale. E' possibile impostare l'evento da A a Z e Pre-evento e Post-evento.

- **Pre evento (sec)** : Imposta la registrazione fino a un massimo di 5 secondi.

- Post-evento (sec) : Imposta la registrazione fino a un massimo di 60 secondi.

# 4.3.22 Program



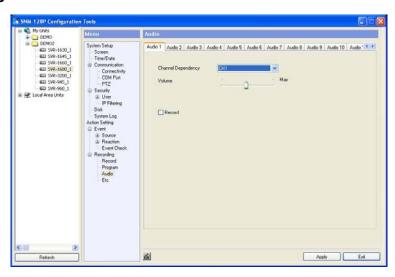
E' possibile impostare risoluzione, frequenza e qualità per ogni canale, da A a Z.

- Risoluzione : CIF, HALF, D1

- Frequenza : NTSC(0 a 30), PAL(0 a 25).

- Qualità : Q1 a Q5

# 4.3.23 Audio

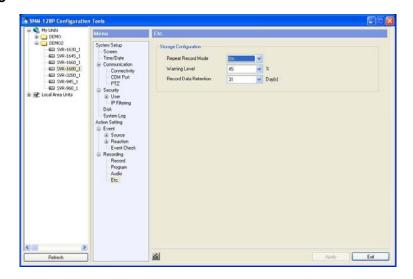


A seconda del tipo di DVR, possono essere supportati fino a 16 canali audio. La riproduzione funziona con tutti i canali.

- Dipendenza Canale : Imposta il canale da attivare.

- Volume- Registro: Controlla il valore del volume audio.: Imposta la registrazione audio.

### 4.3.24 Altre



Tramite questo menu è possibile configurare l'eliminazione automatica, il livello di segnale allarme e la riproduzione.

atica

- Cancellazione autom : Cancella automaticamente tutte le registrazioni precedenti in caso di spazio di memoria insufficiente.

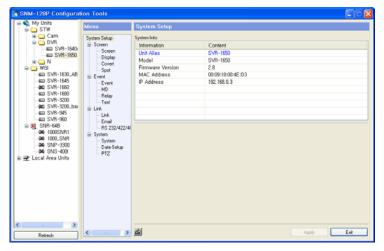
- Alarm level (Livello s : Verifica la capacità del disco e mostra il messaggio.

egnale di avviso)

- Ricezione registrazio : Esclude la riproduzione.

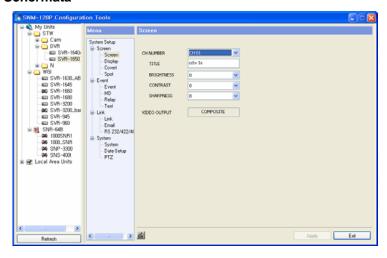
# 4.3.25 Configurazione di SVR-1650/1640/950

Menu di Configurazione di SVR-1650/1640/950



La figura precedente mostra la schermata iniziale del menu di configurazione.

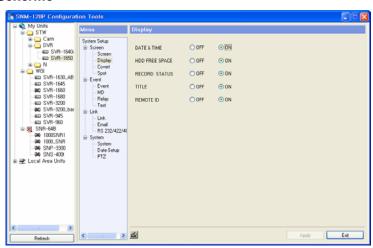
## 4.3.25.1 Schermata



E' possibile configurare nome canale, luminosità video, contrasto.

Le lingue disponibili sono inglese e coreano.

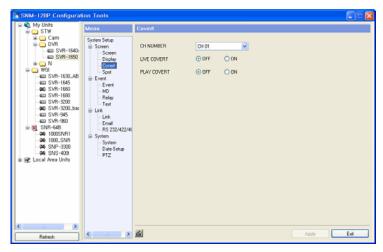
## 4.3.25.2 Schermo



Selezionare le informazioni da visualizzare sulla console del monitor. In base alle selezioni effett uate, le voci compariranno sulla console del monitor.

Gli elenchi disponibili sono: Data/ora, spazio libero su disco rigido, condizioni di registrazione, tit olo, ID remoto ecc.

#### 4.3.25.3 Nascondi



Imposta la visualizzazione del video sulla console del monitor. Selezionare Ch2, quindi OFF per Nascondi live.

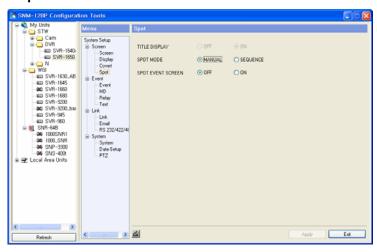
In questo modo CH2 non sarà visualizzato sulla console live del monitor. Selezionare ON per vi sualizzare il video in modalità normale.

"Nascondi ricerca" permette di impostare la modalità nascondi/mostra video.

Selezionare OFF per nascondere il video durante la riproduzione.

Selezionare ON per tornare allo stato originale.

### 4.3.25.4 Campione



E' possibile impostare Campione sulle modalità Campione o schermata a comparsa.

La modalità Manuale permette di selezionare il canale con la funzione Campione dalla console.

La conversione avanza in base ai canali del DVR.

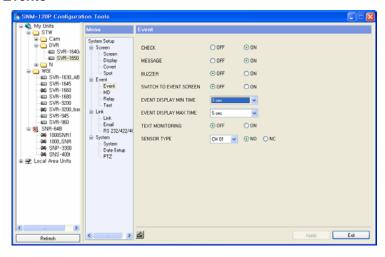
La Schermata campione evento permette di impostare su ON/OFF.

Se impostato su On, quando si verifica un evento, il monitor campione si apre in una finestra a c

omparsa.

Se impostato su Off, la funzione è disabilitata.

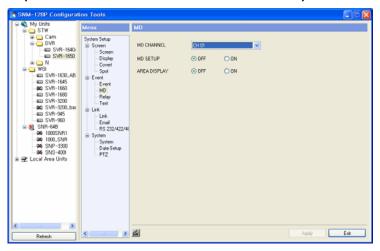
### 4.3.25.5 Evento



Permette di configurare lo stato operazioni evento.

E' possibile attivare la funzione Creazione evento, Visualizzazione messaggio evento, Suono de I cicalino e Conversione schermo. Inoltre è possibile impostare il tempo minimo e massimo dell' operazione e attivare la schermata evento dalla console del monitor. Non è possibile attivare l'u so del sensore, ma solo il tipo di sensore: NO oppure NC.

### 4.3.25.6 MD (Motion Detection - Rilevamento movimento)



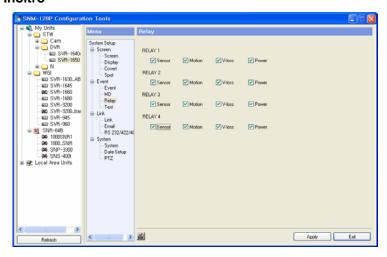
E' possibile attivare la funzione di rilevamento movimento e l'area da visualizzare.

Selezionare OFF/ON relativamente ad ogni canale, per impostare la funzione.

ON abilita la funzione.

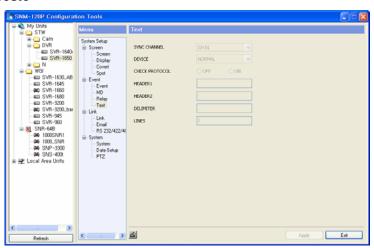
L'area visualizzazione permette di vedere il luogo del movimento utilizzando la funzione MD ed è attivata se impostata su ON.

## 4.3.25.7 Inoltro



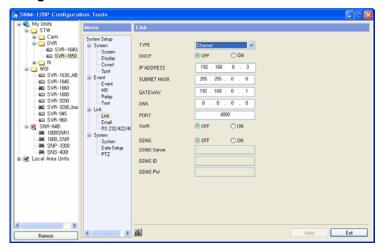
Permette di configurare le funzioni dell'inoltro. L'inoltro funziona quando sono selezionati Senso re, Movimento, Perdita video, Alimentazione o Perdita alimentazione.

## 4.3.25.8 Testo



Mostra le impostazioni testo che devono essere modificate direttamente dalla console.

### 4.3.25.9 Collegamento



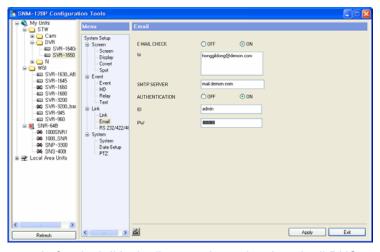
Permette di impostare la rete.

E' possibile scegliere tra Ethernet/xDSL e l'attivazione dell'utilizzo DHCP.

Contattare l'amministratore di rete per la configurazione dell'indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway, DNS. E' possibile attivare la funzione SWR.

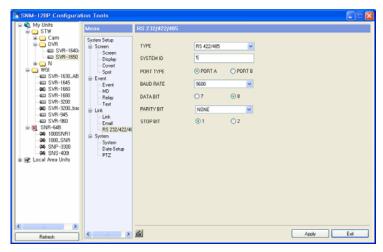
Per utilizzare questa funzione, attivare DDNS. Visitare il sito <u>www.samsungipolis.com</u> per conne ttersi al server DDNS e digitare l'ID utente e la password.

### 4.3.25.10 Posta elettronica



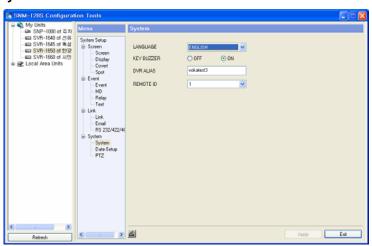
Permette di impostare le funzioni di invio di posta elettronica. Inserire il DNS per utilizzare quest a funzione. Abilitare la funzione posta elettronica. Digitare l'indirizzo di posta elettronica del desti natario e l'indirizzo del server per ricevere l'indirizzo di posta elettronica al server SMTP. L'auten ticazione permette l'invio di posta. E' possibile inserire caratteri alfanumerici per l'ID utente e la password.

## 4.3.25.11 RS 232/422/485



Mostra la configurazione seriale RS232/422/485 da utilizzare durante la connessione a un dispo sitivo esterno che utilizza seriali.

# 4.3.25.12 System

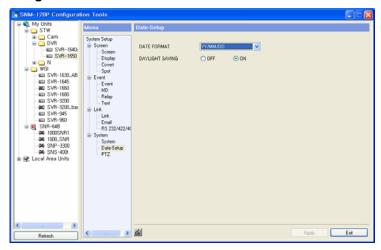


E' possibile impostare la lingua, il tasto del cicalino, l'alias DVR, l'ID remoto.

Selezionare la lingua da utilizzare nel DVR e attivare/disattivare il segnale d'allarme.

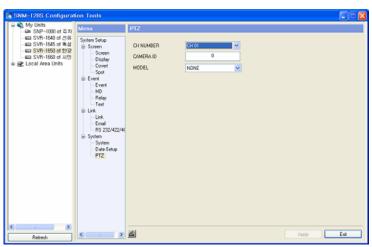
Digitare l'Alias DVR per identificare i dispositivi e l'ID remoto. E' possibile impostare valori da 1 a 16.

# 4.3.25.13 Configurazione data



E' possibile selezionare il formato data e l'ora legale. La configurazione data del sistema deve e ssere effettuata tramite la console.

### 4.3.25.14 PTZ



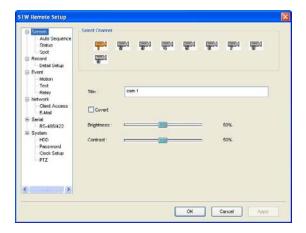
E' possibile configurare l'ID della videocamera e il modello.

Digitare l'ID della videocamera connessa e scegliere il modello.

# 4.3.26 Configurazione di SVR-940/450

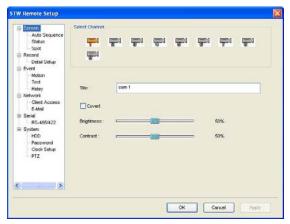
Menu di Configurazione di SVR-940/450/950

I menu e i canali illustrati nelle figure seguenti possono essere diversi in base al tipo di prodotto.



La figura precedente mostra la schermata iniziale del programma di configurazione del DVR.

# 4.3.26.1 Configurazione schermata



E' possibile impostare nome del canale, luminosità dello schermo ecc.

#### Nome canale

E' possibile assegnare un nome temporaneo al canale.

### Nascondi

E' possibile attivare/disattivare la visualizzazione del canale sullo schermo.

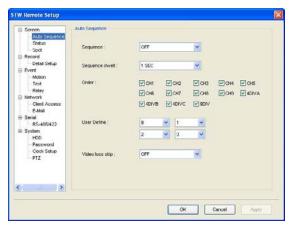
## Luminosità

Modifica la luminosità dello schermo in base ai valori impostati.

# Contrasto

Modifica il contrasto dello schermo in base ai valori impostati.

### 4.3.26.1.1 Conversione schermo automatica



Il visualizzatore live apparirà automaticamente in base agli orari impostati (channel1 ▶ channel 2 ▶ channel3 ▶ channel4). E' possibile impostare l'intervallo di tempo per il trasferimento [Auto Screen Transfer] da 1 a 10 secondi.

#### Sequenza schermo

Impostare su ON per cambiare automaticamente la schermata. Impostare su OFF per disattivar e la funzione.

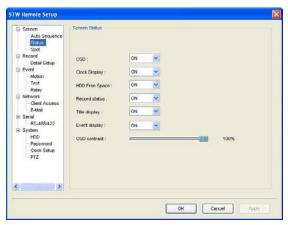
## Intervallo sequenza schermata

Impostare l'intervallo di tempo per trasferire la schermata automaticamente. E' possibile imposta re un intervallo da 1 a 10 secondi.

#### Nessuna sequenza video loss

Se impostato su ON, il canale privo di segnale video viene saltato ma viene visualizzato il canal e con segnale video.

# 4.3.26.1.2 Visualizzazione schermata



E' possibile selezionare le informazioni sul visualizzatore live.

### Stato generale

Impostare su ON per visualizzare le informazioni sullo stato.

### Visualizza ora

Impostare su ON per visualizzare l'ora sullo schermo.

## Spazio libero per la registrazione

Impostare su ON per visualizzare lo spazio libero sul disco rigido per la registrazione.

## Stato registrazione

Impostare su ON per visualizzare sullo schermo di ogni canale lo stato della registrazione.

### Nome canale

Impostare su ON per visualizzare il titolo del canale (da 1 a 9 – SVR-450: da 1 a 4) impostato tr amite il sotto menu del canale. da visualizzare sullo schermo live.

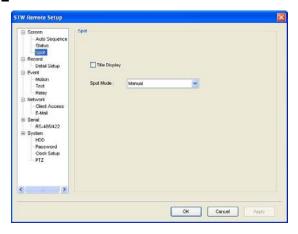
#### **Evento**

Impostare su ON per visualizzare l'evento quando viene creato.

## Impostazione del menu Luminosità

Modificare la luminosità dei caratteri del menu. Aumentare la percentuale per aumentare la lumi nosità.

#### 4.3.26.1.3 CAMPIONE



<sup>\*</sup>Questa funzione è disponibile solo per il modello –SVR-940.

#### Visualizza nome canale

Attivare/disattivare la visualizzazione del nome canale quando la funzione Campione è disattivat

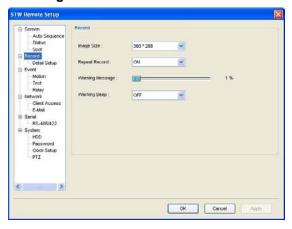
- Manuale : Selezionare l'opzione Manuale, quindi salvare l'impostazione.

Premere il pulsante 10 del telecomando o 0 sul pannello frontale del visualizz

atore live.

- Sequenza : Abilita la visualizzazione dei canali in sequenza.

### 4.3.26.2 Impostazione registrazione



#### Risoluzione

E' possibile impostare la risoluzione della registrazione.

E' possibile impostare la risoluzione della registrazione. (SVR-450 supporta due tipi di risoluzion e - 360x240 / 720x480 e SVR-940 supporta tre tipi di risoluzione - 320x240/720x240/720x480 )

Se impostato su registrazione ad alta risoluzione (720x480), la qualità sarà migliore ma le dime nsioni saranno maggiori con movimento di registrazione più lento.

# Ripeti impostazione registrazione

E' possibile impostare la risoluzione della registrazione.

- ON : Sovrascrive tutte le registrazioni precedenti in caso di spazio su disco rigido i

nsufficiente.

- OFF : Arresta la registrazione in caso di spazio su disco rigido insufficiente.

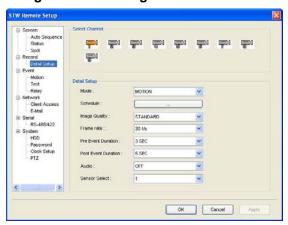
### Visualizza segnale spazio libero su disco rigido

Se lo spazio libero su disco rigido si avvicina alla percentuale impostata, apparirà un messaggio di avviso. E' possibile impostare una percentuale da 1 a 20. L'impostazione ideale è tra 5 e 1 0%.

### Segnale acustico per spazio libero su disco rigido

Il cicalino si metterà in funzione se lo spazio libero su disco rigido si avvicina alla percentuale im postata.

### 4.3.26.2.1 Impostazione registrazione dettagliata



Impostare la registrazione dettagliata per ogni canale.

#### Canale

Selezionare il canale a cui applicare l'impostazione.

## Modalità registrazione

Impostare la modalità registrazione per ogni canale.

- Modalità normale : Registra 24 ore su 24

Modalità movimento
 Sensore
 Inizia la registrazione se si verifica un evento.
 Inizia la registrazione al segnale del sensore.

- Testo : Inizia la registrazione quando si verifica un evento testo.

- Registrazione programmata : Registra in base al programma impostato.

- Nessuna registrazione : Nessuna modalità registrazione

### Impostazione Registrazione programmata

Selezionare questo menu dopo aver impostato l'opzione modalità "Registrazione programmata".

E' possibile impostare la registrazione programmata per ora e data. La registrazione programmata può essere impostata nell'arco delle 24 ore ogni giorno.

S : Registrazione sensore- : Nessuna registrazione

- C : Modalità normale

- M : Registrazione rilevamento movimento

- T : Registrazione testo

### Qualità registrazione

E' possibile impostare la qualità della registrazione su high, middle e low.

## Registrazione fotogrammi

Le impostazioni disponibili per la registrazione fotogrammi sono: 720x480 per 30 fotogrammi; 3 60x240 per 120 fotogrammi.

## Registrazione Pre-evento

Impostare Registrazione Pre-evento. In modalità ON, la registrazione pre-evento è di 5 secondi. In modalità OFF è disattivato.

## **Registrazione Post-evento**

Impostare Registrazione Post-evento. Impostare tra 1 e 20 secondi.

#### Audio

Impostare su ON la registrazione audio per attivarla. Impostare su OFF per disattivarla.

#### Seleziona sensore

Imposta il sensore.

## 4.3.26.3 Evento



E' possibile impostare tutto ciò che riguarda gli eventi che si verificano nel DVR, quali moviment o, sensore e segnale di avviso.

#### Cicalino

Selezionare ON per attivare il suono del cicalino in caso di evento.

#### Trasferimento dell'evento su schermo

Per visualizzare la schermata dell'evento a schermo intero, impostare su ON.

### Ora evento

Selezionare la durata in cui la schermata visualizzerà l'evento. Impostando tra 3 e 5 secondi, in caso di evento su un altro canale, il trasferimento non registrerà, in seguito verrà visualizzato il canale in cui si è verificato l'evento.

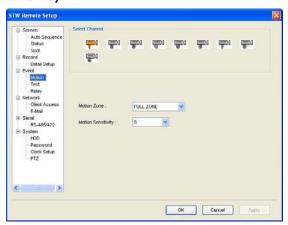
#### Sensore

Selezionare il canale per impostare il sensore.

- Tipo di sensore : Seleziona il canale per impostare il sensore.

N/O : Sensore Normal OpenN/C : Sensore Normal CloseOFF : Nessuna impostazione

### 4.3.26.3.1 Motion (Movimento)



Selezionare la modalità Registrazione movimento, quindi impostare la modalità per ogni canale

#### Canale

Selezionare il canale per la modalità registrazione movimento.

### Impostazione Area rilevamento movimento

E' possibile impostare il rilevamento su un'intera area o su una sezione.

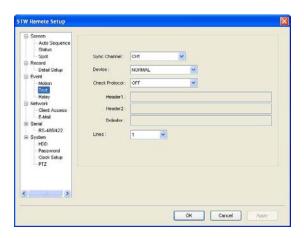
- Tutta l'area Registra il segnale movimento sull'intera area.

- Parziale : Registra il segnale movimento in una determinata area.

### Impostazione sensibilità movimento

E' possibile impostare la sensibilità al movimento. E' possibile impostare i valori tra 1 e 9. Il valor e 9 indica una sensibilità più alta.

#### 4.3.26.3.2 Testo



Permette di visualizzare i dati ricevuti dal dispositivo POS attraverso il video DVR.

Per far coincidere il protocollo con il segnale del dispositivo, selezionare HEADER 1 / 2 e DELI METER e impostare la linea output.

## **Output canale**

Selezionare il canale sul quale verrà visualizzato il testo all'utilizzo del POS.

### Dispositivo

- NORMALE : Selezionare se si utilizza un normale lettore di codice a barre.

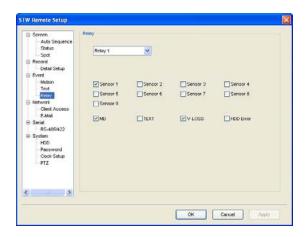
- Finger 007 : Selezionare se si utilizza un dispositivo di riconoscimento impronte digitali.

## Impostazione standard protocol

HEADER1 / HEADER2 / DELIMITER

- Linea : Selezionare il numero di testi da visualizzare su una schermata.

#### 4.3.26.3.3 Inoltro



Output di inoltro in base alle opzioni selezionate.

- SENSORE : L'output di inoltro viene attivato selezionando il sensore del canale desid

erato.

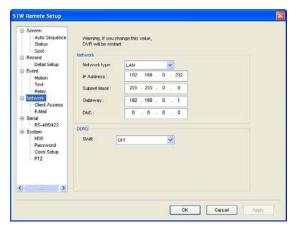
- MD (Motion Dete : L'output di inoltro viene attivato selezionando il rilevamento movimento.

ction - Rilevamen to movimento)

TESTO : L'output di inoltro viene attivato durante l'utilizzo del POS.
 V-LOSS : L'output di inoltro viene attivato se viene aperta un'immagine.

- Errore HDD : L'output di inoltro viene attivato se si verifica un errore sul disco rigido.

#### 4.3.26.4 Network



Qui di seguito viene illustrata la procedura per configurare la rete per il PC.

- Tipo di rete : ADSL/LAN/DHCP

: Selezionare il tipo di rete connessa al PC.

- INDIRIZZO IP : Digitare l'indirizzo IP fornito dal gestore del servizio Internet.

- SUBNET MASK : Digitare l'indirizzo Subnet Mask fornito dal gestore del servizio Inte

rnet.

GATEWAY
 Digitare l'indirizzo gateway fornito dal gestore del servizio Internet.
 DIS
 Digitare l'indirizzo DNS fornito dal gestore del servizio Internet.
 Digitare l'ID utente fornito dal gestore del servizio Internet.

- PW : Digitare la password utente fornita dal gestore del servizio Interne

t.

- SWR Yes/No : In caso di DHCP, è difficile conoscere l'IP in quanto cambia di cont

inuo, tuttavia, se coincide con il nome dominio, questo può essere

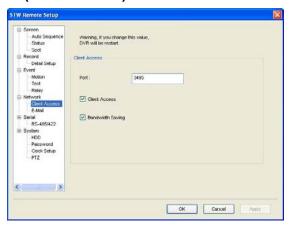
sostituito all'IP.

- Indirizzo SERVER DNS : Digitare il nome del server DDNS utilizzato.

- ID : Digitare l'ID registrato sul sito www.samsungipolis.com

- PW : Digitare la password registrata sul sito www.samsungipolis.com

### 4.3.26.4.1 Client Access (Accesso client)



#### **PORTA**

E' possibile modificare la porta della connessione.

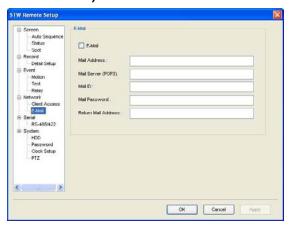
# **CLIENT ACCESS (Accesso client)**

Permette di configurare l'autorizzazione alla rete per connettersi al DVR in remoto.

### **BANDWIDTH SAVING (Memorizza banda)**

E' possibile memorizzare la banda di rete. Se configurato su ON, verranno trasmessi i fotogram mi di base. Se configurato su OFF, verranno trasmessi i fotogrammi interi.

## 4.3.26.4.2 E- Mail (Posta elettronica)



### Manuale utente

E' possibile impostare l'indirizzo di posta elettronica a cui inviare l'immagine registrata se si verifica un evento.

## Notifica messaggio di posta elettronica

Imposta la notifica messaggio di posta elettronica. Se impostato su ON, il messaggio viene invia to. Se impostato su OFF, il messaggio non viene inviato.

## Email address (Indirizzo di posta elettronica)

. Imposta l'indirizzo di posta elettronica.

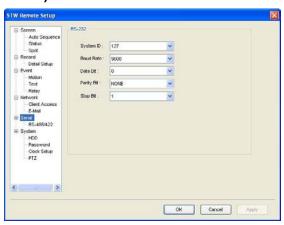
#### Mail server address

Imposta l'IP del server a cui inviare la posta elettronica. Non modificare i valori di base da utilizz are.

#### Return mail address

E' possibile impostare l'indirizzo di posta elettronica a cui inoltrare il messaggio in caso di posta non recapitata.

### 4.3.26.5 Serial (RS-232)



E' possibile impostare la connessione con il dispositivo POS.

- SYSTEM ID : Imposta l'ID del sistema.

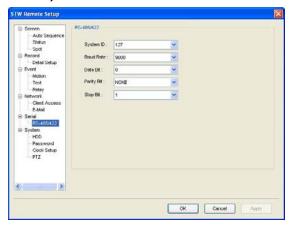
- BAUD RATE : Imposta la velocità di trasmissione dei dati al secondo.

- DATA BIT : Imposta i byte di trasmissione dati.

- PARITY BIT : Imposta la modalità di verifica errori in caso di errore trasmissione dati.

- STOP BIT : Imposta l'inserimento dei byte a trasmissione dati completata.

## 4.3.26.5.1 Serial (RS-485/422)



E' possibile impostare la connessione con il dispositivo e le videocamere CCTV.

- SYSTEM ID : Imposta l'ID del sistema.

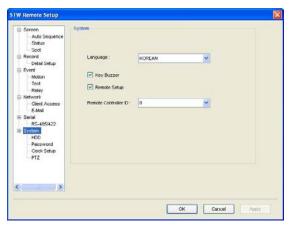
- BAUD RATE : Imposta la velocità di trasmissione dei dati al secondo.

- DATA BIT : Imposta i byte di trasmissione dati.

- PARITY BIT : Imposta la modalità di verifica errori in caso di errore trasmissione dati.

- STOP BIT : Imposta l'inserimento dei byte a trasmissione dati completata.

## 4.3.26.6 System



E' possibile impostare l'intero sistema DVR.

## Lingua

E' possibile selezionare la lingua. E' possibile scegliere tra 10 lingue, tra cui inglese e coreano.

## Key buzzer

E' possibile impostare l'attività del cicalino premendo il pulsante frontale del DVR.

# **Initial setting**

E' possibile tornare alle impostazioni predefinite dell'unità.

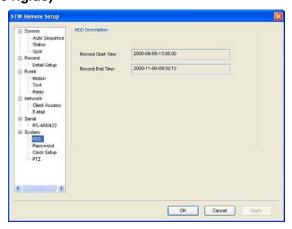
# Remote configuration

E' possibile se sono disponibili le impostazioni predefinite in remoto. Impostare su ON per modifi care la configurazione in remoto.

### Remote con ID

E' possibile configurare l'ID del telecomando del DVR su valori da 0 a 9.

# 4.3.26.6.1 HDD (Disco rigido)



Menu disponibile su DVR.

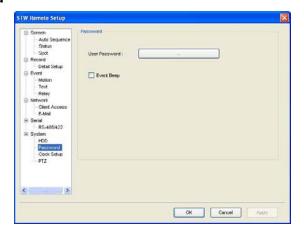
### **HDD** format

E' possibile decidere se mantenere o eliminare i dati memorizzati su disco rigido. Menu disponib ile solamente su DVR.

### **HDD** information indication

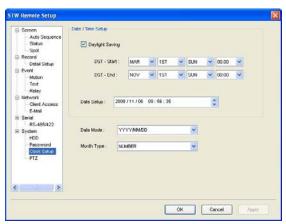
Mostra informazioni quali dimensioni del disco rigido e la durata della registrazione.

## 4.3.26.6.2 Password



E' possibile impostare la password e limitare le autorizzazioni in base all'inserimento di una pas sword.

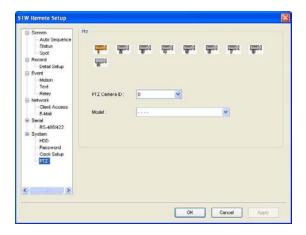
# 4.3.26.6.3 Configurazione ora



E' possibile impostare l'ora e la data del DVR.

Dopo aver configurato l'ora, il dispositivo si riavvia automaticamente per salvare l'impostazione.

### 4.3.26.6.4 PTZ



E' possibile configurare l'ID o il PTZ di ogni videocamera connessa al canale e configurare il mo dello della videocamera.

### Canale

Selezionare il canale relativo da configurare.

### **ID** videocamera

E' possibile configurare in base a dei valori tra 0 a 255, in base all'ID di ogni videocamera.

### Model

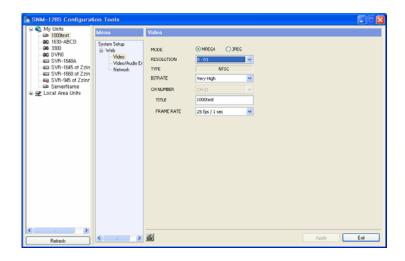
Selezionare il modello di videocamera connessa. Selezionare il modello esatto di videocamera, in quanto le caratteristiche del segnale di ogni videocamera variano in base al produttore.

## 4.3.27 Web Server & IP Camera

La presente guida fornisce indicazioni relative all'impostazione del server di rete edell'indirizzo I P della videocamera per i modelli SNS-400/100, SNP-3300/3300A/1000/1000A, SNC-550/570, SND-560/460V.

### 4.3.27.1 Video

E' possibile configurare l'immagine video del prodotto.



#### Modalità

Selezionare la modalità di compressione video (MPEG o JPEG).

## Risoluzione

Selezionare il tipo di risoluzione.

Per un visualizzatore web o SNM-128S.

## Tipo

Seleziona il tipo di video source.

Selezionare il tipo di video corretto in base alla nazione o al territorio. Per la Corea, selezionare NTSC

### Velocità in bit

Selezionare la velocità di trasmissione in rete delle immagini video per un visualizzatore web o SNM-128S.

### Numero canale

Selezionare il nome del canale. Opzione disponibile solamente nei prodotti multicanale.

### **Titolo**

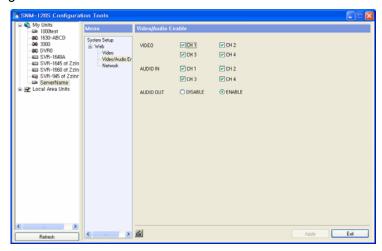
Questa funzione permette di riconoscere il titolo.

### Frequenza

Aumentando la frequenza, l'immagine sarà più fluida. Ciò dipende dalla frequenza dei fotogram mi.

## 4.3.27.2 Attivazione video/audio

E' possibile configurare l'utilizzo video e audio.



## Video

Configurare l'utilizzo del canale video.

Spuntare la casella per attivare. Se la casella non è spuntata, il canale non è attivato.

# Input audio

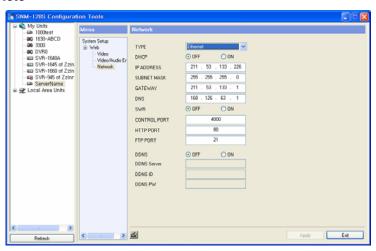
Configurare l'utilizzo del canale audio.

Spuntare la casella per attivare. Se la casella non è spuntata, il canale non è attivato.

### **Output audio**

Come per l'input audio, è possibile attivare l'output audio.

### 4.3.27.3 Rete



E' possibile configurare l'input di rete.

E' possibile configurare su easy network, SWR o DDNS.

### Configurazione di base

Effettuare una configurazione di rete per visualizzare le immagini video tramite SNM-128S o un visualizzatore web.

Inserire i valori forniti dall'amministratore di rete.

Per connettersi alla rete sono necessari indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway.

#### **SWR**

Per utilizzare SWR, deve essere insieme al valore DSN.

Contattare l'amministratore di rete per conoscere il valore DNS.

### **DDNS**

Attenersi alla procedura seguente per registrare il prodotto sul server DDNS.

Effettuare l'accesso al server DDNS, quindi registrare il prodotto.

Per effettuare l'accesso, utilizzare l'ID e la password che vengono forniti.

## 4.3.28 Impostazioni SNR-6400/3200

La presente guida si riferisce solamente ai videoregistratori di rete SNR-6400/3200.

Per informazioni più dettagliate, consultare il manuale d'uso SNR-6400/3200.

Selezionare SNR-6400/3200 dal menù Configuration Tools, per visualizzare la schermata degli strumenti di configurazione. Fare clic su uno dei pulsanti del menù a sinistra per accedere alla r elativa finestra.



### 4.3.28.1 Status (Visualizzazione stato dei canali)

Permette di visualizzare lo stato corrente di ogni canale e lo spazio di memoria disponibile.



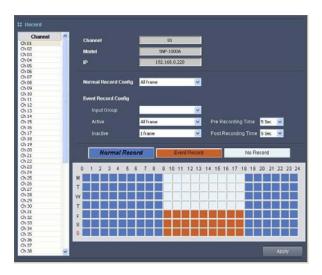
La finestra Status permette di verificare lo stato di tutti i canali in un'unica schermata. Il colore grigio scuro segnala un canale non in uso. Il colore grigio chiaro segnala un canale connesso ad una videocamera ma non in modalità registrazione. Il colore blu segnala un canale in modalità r egistrazione. Il colore ambra segnala un canale in cui si è verificato un errore nella connessione alla videocamera.

I pannelli a destra visualizzano informazioni dettagliate sui canali: bit rate (velocità di trasferime nto), video loss e audio loss (perdite audio e video) per le modalità Live e Record. Il pannello su periore visualizza informazioni relative al canale selezionato, mentre il pannello inferiore visualiz za informazioni relative a tutti i canali. Selezionando un canale impostato su Connected oppure su Recording, verranno visualizzate informazioni sul canale relative a velocità di trasferimento e perdite audio o video. Selezionando un canale in stato di Connection Error, verranno visualizzat e informazioni relative al tipo di errore.

Il pannello Record Status visualizza le ore di registrazione rimanenti in base alle impostazioni co rrenti. La scheda Total Recordable Time visualizza il tempo rimanente di registrazione totale di t utte le unità di archiviazione connesse. La scheda Current Recordable Time visualizza le ore di registrazione correnti in base allo spazio libero nel dispositivo. In caso di spazio insufficiente su HDD durante la modalità Repeat Recording, il menù Current Recordable Time visualizzerà il me ssaggio Repeat Recording.

### 4.3.28.2 Record (Impostazioni di registrazione)

Selezionare un canale dall'elenco a sinistra della schermata per impostare la modalità di registr azione video.



Selezionare un canale dall'elenco a sinistra della schermata per impostare la modalità di registr azione video. Per impostare un programma di registrazione, premere uno dei pulsanti seguenti:

Normai Record

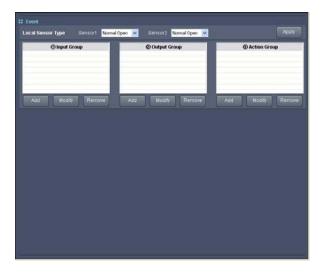
No Record

N

La modalità Normal Record permette di registrare sempre ad una determinata frequenza immagini, mentre la modalità Event Record modifica la frequenza immagini prima, durante e dopo un evento, secondo una durata impostata. E' possibile impostare Input Group e Own Event in modalità Event Record. Selezionando un Input Group, la modalità Event Record viene attivata in caso di evento, secondo il tipo di caratteristiche impostate. Selezionando Own Event, la modalità di registrazione viene attivata per tutti gli eventi che si verificano nel canale corrispondente. E' possibile modificare la durata del pre-evento dal menù Pre Recording Time e la durata del post-evento dal menù Post Recording Time. E' possibile impostare una durata di massimo 5 secondi per il pre-evento e fino a 60 secondi per il post-evento. E' possibile cercare i video salvati in modalità Event Record tramite l'opzione Playback. E' possibile modificare la frequenza immagini dei video per le modalità Normal Record, Active Event Record (in caso di evento) e Inactive Event Record (nel caso in cui non si verifichino eventi). Per le modalità Normal Record e Active Event Record, è possibile selezionare All frame, I frame, e 2 I frames. Per la modalità Inactive Event Record, è possibile selezionare All frame, I frame, 2 I frames e No Record. L'opzione All frame permette di salvare tutti i video trasmessi da una videocamera, mentre l'opzione I frame permette di salvare solo video I frame. L'opzione 2 I frames permette di salvare un video per 2 I frame. L'opzione No Record non effettua alcuna registrazione video.

### 4.3.28.3 Event (Impostazioni evento)

Tramite questa schermata è possibile configurare le impostazioni relative all'evento.

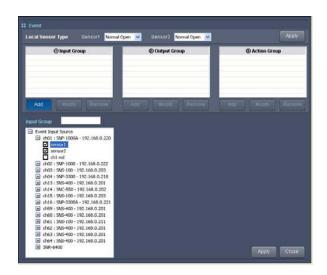


## **Local Sensor Type**

L'opzione Local Sensor Type permette di scegliere il tipo di funzionamento dei Sensori 1 e 2, tra Normal Open e Normal Close. Il funzionamento Normal Open attiva l'input del sensore se il con tatto è breve, oppure se il tipo active è basso. Il funzionamento Normal Close attiva l'input del s ensore se il contatto è aperto, oppure se il tipo active è elevato (collettore aperto). Per ulteriori i nformazioni sui sensori, consultare il manuale d'uso del sensore utilizzato.

# Input/Output Group

Con Input Group si intende un tipo di evento che si verifica nella videocamera, mentre con Outp ut Group si indica un tipo di operazioni da eseguire in caso di evento. Dalla scheda Input Group o Output Group fare clic sul pulsante per visualizzare la schermata seguente. Questa sch ermata viene visualizzata anche selezionando un gruppo e facendo clic sul pulsante opp ure facendo doppio clic su un gruppo.



Digitare il nome del nuovo gruppo nella scheda Input Group o Output Group. L'elenco posto sotto le schede visualizza i nomi dei canali delle videocamere e il prodotto. Per visualizzare le fonti disponibili (source) per Input Event o Output Event, fare clic su una videocamera o sul prodotto. Tra le varie opzioni disponibili in Input Group, è possibile selezionare Sensor e MD (Motion Detector – Rilevamento movimento). Tra le opzioni in Output Group è possibile selezionare Relay, E-mail e Beep. (Per informazioni più dettagliate relative ai segnali di input e output della videocamera, consultare il manuale d'uso della videocamera). Verificare tutti i segnali, quindi fare clic sul pulsante quindi sul pulsante per creare un gruppo oppure sul pulsante per salvare le impostazioni del nuovo gruppo. Facendo clic sul pulsante le operazioni di creazione e modifica non verranno salvate alla chiusura della finestra d'impostazione del gruppo.

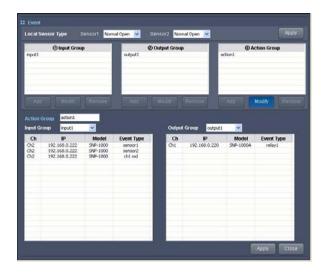


Dalla scheda Output Group è possibile selezionare Output Source Duration per aggiungere o m odificare la durata del segnale proveniente dalle fonti. In Output Source Duration, le funzioni di Beep e Relay continuano ad essere attive anche dopo l'evento di un Input Group.

Per eliminare un gruppo, selezionare un gruppo dall'elenco, quindi fare clic sul pulsante

#### **Action Group**

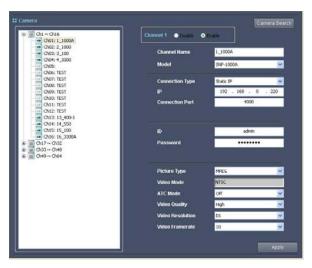
L'opzione Action Group riunisce Input Group e Output Group in un'unica unità funzionale, in mo do che al verificarsi di un evento con determinate caratteristiche verranno eseguite operazioni c orrispondenti. Dall'elenco Action Group, fare clic sul pulsante per visualizzare la schermat a seguente. Questa schermata viene visualizzata anche selezionando un gruppo e facendo clic sul pulsante oppure facendo doppio clic su un gruppo.



Digitare nella casella Group Name il nome del gruppo che si intende creare. Quindi selezionare Input e Output Group dall'elenco Input Group e Output Group. Gli eventi registrati per i gruppi s elezionati si trovano nella parte inferiore della schermata. Fare clic sul pulsante per cre are il gruppo. Fare clic sul pulsante per chiudere la finestra d'impostazione del gruppo, se nza salvare il gruppo.

Per eliminare un gruppo, selezionare un gruppo dall'elenco, quindi fare clic sul pulsante

# 4.3.28.4 Camera (Impostazioni videocamera)



Selezionare un canale dall'elenco a sinistra per visualizzare o modificare le impostazioni delle vi deocamera. L'icona segnala canali attivati, mentre l'icona segnala canali disattivati.

Disable Canale: Attiva o disattiva il canale selezionato. Per attivare un canale, selezionare Enable.

Channel name: Assegnare un nome al canale. Il nome del canale viene visualizzato sulla par

te superiore delle schermate Monitoring e Playback.

**Model: Selezionare il numero di modello della videocamera.** Oltre alle videocamere di rete è possibile selezionare video server di rete quali SNS-100, SNS-400 ecc.

Connection Type: Scegliere il tipo di connessione tra IP statico o DDNS per la videocame ra.

- Per utilizzare un IP statico, digitare l'indirizzo IP e la porta di connessione della vid eocamera.
- Per utilizzare un DDNS, digitare l'indirizzo del server DDNS e l'ID utente.

ID, Password: Digitare l'ID utente e la password della videocamera.

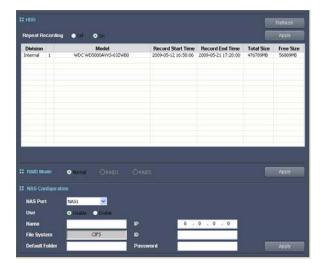
Picture Type: Selezionare il formato di salvataggio dell'immagine, tra MPEG o JPEG.

ATC Mode: Impostare l'ATC (Auto Transmission Control) su On oppure Off. La funzione ATC re gola automaticamente la qualità video in base allo stato di connessione della rete.

Video Quality, Video Resolution, Video Frame Rate: Selezionare qualità video, risoluzione e frequenza immagini video. Selezionando impostazioni più elevate si otterrà una migliore qu alità, a discapito dell'ampiezza di banda di rete e dello spazio di memoria disponibile.

### 4.3.28.5 HDD (Impostazioni Hard Disk Drive)

Tramite questa schermata è possibile configurare i dispositivi di archiviazione connessi al siste ma.



### 4.3.28.6 Network (Impostazioni Rete)

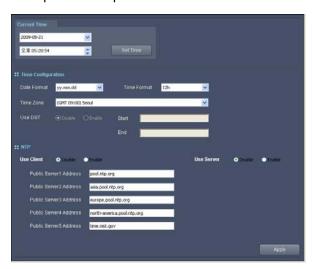
Tramite questa schermata è possibile configurare le impostazioni di rete.



E' possibile scegliere la modalità di connessione tra PPPoE, IP statico o DHCP, delle porte di ret e sul pannello posteriore. In caso di dubbi sul tipo di connessione da utilizzare, rivolgersi al prop rio amministratore di rete. Se il prodotto è connesso a una linea xDSL PPPoE, scegliere PPPoE come modalità di connessione e digitare l'ID utente e la password. Scegliere Static IP se si inte nde utilizzare un indirizzo IP statico e digitare indirizzo IP, subnet mask e gateway. Scegliere DH CP in caso di connessione ad un server DHCP, il server assegnerà automaticamente un indirizzo IP.

## 4.3.28.7 Time (Impostazioni ora)

Tramite questa schermata è possibile impostare l'ora del sistema.



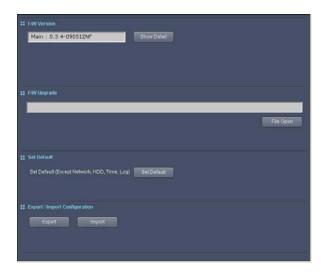
E' possibile impostare l'ora dell'apparecchio tramite l'opzione Current Time. La data corrente è v isualizzata nella casella superiore, l'ora nella casella inferiore. Fare clic per selezionare una voc e e utilizzare i tasti freccia su/giù o la tastiera numerica per modificare i valori.

Nella casella Date Format è possibile modificare il formato di visualizzazione della data, sceglie ndo tra i seguenti formati: yy.mm.dd, mm.dd.yy e dd.mm.yy. yy per l'anno, mm per i mesi, e dd per i gior

ni Dalla casella Time Format, è possibile scegliere tra i formati 24 ore e 12 ore, per visualizzare l'ora corrente. Fare clic sulla scheda Time Zone per selezionare il fuso orario e l'area geografica. In caso di area geografica in cui è in vigore l'ora legale, la modifica verrà applicata automatica mente. E' possibile scegliere manualmente l'ora legale, tramite la scheda DST Use. Dal menù N TP, è possibile scegliere tra NTP client o NTP server. L'opzione NTP (Network Time Protocol) p ermette di sincronizzare l'ora di diversi dispositivi e sistemi connessi alla rete. L'NTP client si co nnette automaticamente con I server NTP per aggiornare automaticamente l'ora. Per modificare il server NTP predefinito, modificare la scheda Public Server Address.

#### 4.3.28.8 Upgrade (Aggiornamenti)

Questa schermata permette di visualizzare la versione del firmware e di aggiornare le impostazi oni.



#### F/W Version

La versione corrente del firmware è indicata sulla parte superiore della schermata. Fare clic sul pulsante special per ulteriori dettagli, come illustrato nella figura seguente:



#### F/W Upgrade

Per aggiornare il firmware del prodotto, fare clic sul pulsante dal menù F/W Upgrade, quindi selezionare il file firmware da aggiornare.

Fare clic sul pulsante quindi selezionare il file da aggiornare e fare clic sul pulsante pulsante pulsante l'aggiornamento.

#### **Set Default**

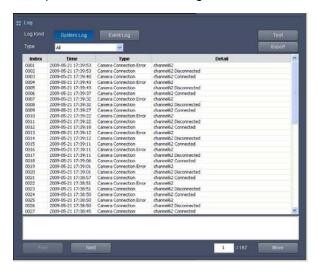
Permette di aggiornare le impostazioni dei menù Record, Event, Camera e User.

#### **Import / Export Configuration**

E' possibile salvare le impostazioni correnti del prodotto in formato file, per utilizzi futuri. Per salvare le impostazioni correnti in un unico file, fare clic sul pulsante quindi digitare il nome del file e il percorso. Per riavviare e ripristinare le vecchie impostazioni a partire da un file, fare clic sul pulsante quindi selezionare un file d'impostazione.

# 4.3.28.9 System Log (Registro eventi sistema)

Tramite questa schermata è possibile visualizzare il registro eventi del sistema.



La tabella seguente mostra i diversi messaggi di log.

### <System Log>

Tipo di log	Descrizione
Power On	Accensione
Power Off	Spegnimento
System Rebooting	Sistema riavviato
Record On	Registrazione video avviata
Record Off	Registrazione video terminata
HDD Format	Formattazione di un HDD
Camera Connection	Connessione di una videocamera
Config Changed	Configurazione prodotto modificata
HDD Full	Spazio di memoria su HDD esaurito
HDD Added	Nuovo HDD collegato
HDD Removed	HDD rimosso
RAID Build Start	Inizio creazione RAID array.
RAID Build Finish	Creazione RAID array completata.
Unbuild RAID	Rimozione RAID array.

RAID Rebuild Start	Nuova creazione RAID array.
Event Group Created	Creazione nuovo Event Group.
Event Group Deleted	Event Group eliminato.
Key Lock On	Serratura chiusa.
Key Lock Off	Serratua aperta.
HDD Test	Analisi HDD eseguita.
Log File Export	Log file esportato
Firmware Updated	Firmware aggiornato
Set Default	Set Default eseguito tramite Web Viewer
Factory Reset	Reimpostazione a predefinito tramite pulsante sul pannello frontale
RAID Error	Si è verificato un errore nel RAID
HDD Check Error	Si è verificato un errore nell'analisi dell'HDD
HDD I/O Error	Si è verificato un errore I/O nell'HDD
Upgrade Error	Si è verificato un errore durante l'aggiornamento del firmware
Fan Fail	Ventola non funzionante
Network Status	Connessione alla rete persa o ristabilita
Camera Connection Error	Si è verificato un errore durante la connessione di una videocamera
Config Exported	Le impostazioni del prodotto sono state esportate sul computer di controllo
Config Imported	Le vecchie impostazioni del prodotto sono state importate e ristabilite

# <Event Log>

Tipo di log	Descrizione
Motion Detection	Rilevamento movimento
Sensor	Impostazioni sensore
Relay	Output di inoltro
V Loss	Perdita segnale video dalla videocamera
Monitoring Connection	La connessione Live è stata stabilita
Input Group	Si è verificato un evento corrispondente alle caratteristiche del gruppo.
Output Group	Si è verificato un evento corrispondente alle caratteristiche del gruppo.
Intelligence	Si è verificato un evento secondo le caratteristiche impostate nella scheda Intelligence

# 4.3.28.10 . User (Impostazioni utente)

Tramite questa schermata, è possibile impostare password amministratore, ID utente, password e restrizioni all'utilizzo dell'account.



Per modificare la password amministratore, digitare la password corrente nella casella "Old pas sword" e la nuova password nella casella "New Password". Confermare la nuova password nella casella "Re-type New Password", quindi fare clic sul pulsante La password amminis tratore permette di accedere all'account amministratore, il sistema con il più alto numero di auto rizzazioni.

Oltre all'account amministratore, è possibile impostare un altro account utente con autorizzazion i limitate. L'account utente riceve le autorizzazioni tramite il menù Authority dell'account Admin. Le schede Monitoring e Playback si riferiscono ai menù utilizzati per accedere ai prodotti tramite Web Viewer. La scheda PTZ/OSD Control si riferisce alle funzioni PTZ e OSD delle videocamer e connesse

Se si desidera modificare ID utente, password o le autorizzazioni, digitare il nuovo ID nella casel la User ID, la nuova password nella casella Password, confermare la nuova password nella sch eda Re-type Password e verificare le autorizzazioni in User account. Fare clic sul pulsante per attivare le modifiche.

# Capitolo 5. Programma di backup

Questo software permette di effettuare il backup sul disco rigido del PC dei dati immagine regist rati dal DVR. E' possibile solamente tramite l'account Administrator e vengono utilizzati i dati re gistrati nell'unità.

Questa opzione è supportata solamente nei modelli SVR-3200/1680(C)/1660(C)/1645/960(C)/9 45/480/1630.

Il backup permette di spostare i dati immagine registrati sul disco rigido dell'unità sul disco rigido del PC.

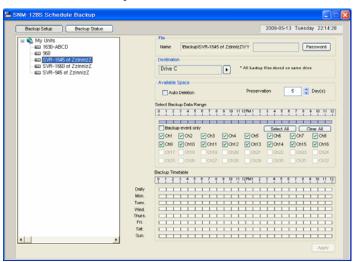
Il programma di backup permette di effettuare il backup occasionalmente o di programmarlo aut omaticamente in base a orari prestabiliti.

Il programma di backup deve essere progettato per eseguire il processo in base ad orari presta biliti. Se SNM-128S è stato installato correttamente, il programma di backup è impostato sulla m odalità automatica e viene eseguito ogni volta che si riavvia il PC.

Il programma permette di effettuare il backup di una unità alla volta nello stesso computer. Inoltr e, un solo amministrator può effettuare il backup per un ogni unità.

Il file di backup vengono creati in una cartella specifica del PC ed è possibile riprodurlo tramite il programma di riproduzione di SNM-128S.

# 5.1 Impostazioni di backup



#### 5.1.1 File di backup

Il nome del file di backup viene creato automaticamente con l'ora e la data di creazione. Viene e spresso nel seguente formato: YYYYMMDD\_HH\_MM\_SS.

Il file di backup viene salvato in una cartella predefinita per ogni unità. Il nome della cartella vien e creato in base al formato \Backup\Unit name\. A questo punto, a sinistra della struttura viene mostrato il nome dell'unità. Il nome dell'unità può essere modificato tramite le impostazioni di C onfigurazione di SNM-128S.



Non è possibile assegnare un nome temporaneo al file di backup e salvarlo in u n'altra cartella.

#### 5.1.2 Impostazione password



Questa è una funzione di sicurezza che permette solo all'utente munito di password di aprire il fi le di backup creato.

Premere il pulsante Password, quindi inserire la password nella finestra di dialogo.

Non è prevista una password predefinita. Quindi, se si effettua la procedura per la prima volta, i mmettere direttamente la nuova password.



Per riprodurre il file di backup tramite il programma Riproduzione, è necessar io inserire la password di verifica.

# 5.1.3 Impostazione Periodo di conservazione del file di backup

Se il file di backup viene registrato continuamente sul PC, il backup non viene eseguito corretta mente poiché vi è poco spazio disponibile sul disco rigido.

Pertanto, è necessario utilizzare la funzione di cancellazione automatica, indicando un periodo di conservazione del file di backup, dal menu di gestione dei file di backup.



Per indicare il periodo di conservazione del file di backup, è necessario inserire i dati tramite il p ulsante Conservazione. E' possibile inserire un periodo da 1 a 365 giorni. Il periodo predefinito è di 5 giorni.

Oltre il periodo di conservazione i dati vengono cancellati. Esistono 3 casi per verificare il periodo di conservazione.

Il primo tramite "Applica" di impostazione del programma di backup. Il secondo, conoscendo il te mpo necessario all'esecuzione del backup più le 24 ore successive. Il terzo, tramite il messaggi o di avviso di spazio insufficiente su disco rigido.

Alla scadenza del periodo di conservazione, un messaggio chiederà se eliminare il file. Per eliminare il file premere OK.



Il periodo di conservazione viene calcolato in base al tempo totale delle regist razioni importate dalle unità.

#### 5.1.4 Impostazione drive di backup

Selezionare il drive in cui salvare il file. Soprattutto se si utilizzano più di un drive, è possibile util izzare un drive esclusivamente per salvare i file di backup.



La casella combinata mostra lo spazio libero di tutti i drive utilizzati nel PC Selezionare dall'elen co il drive in cui salvare il file.

E' possibile selezionare più di 1 drive contemporaneamente. Ad esempio, selezionando i drive C e D, il sistema inizierà ad effettuare il backup sul drive C, quando la memoria sarà piena, cont inuerà sul drive D.



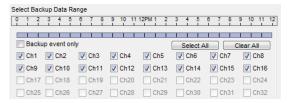
I file di backup di tutte le videocamere vengono salvati nello stesso drive. Ciò si gnifica che tutti i file di backup creati in seguito vengono salvati nello stesso dri ve se impostato come drive di backup. E' possibile impostare altri drive per il ba ckup.

#### 5.1.5 Impostazione Cancellazione automatica

Questa funzione permette di cancellare automaticamente i dati salvati, in caso di spazio di mem oria insufficiente. In caso di spazio di memoria insufficiente, i file più vecchi salvati sul disco rigid o vengono eliminati fino ad ottenere spazio sufficiente per nuovi backup.



#### 5.1.6 Impostazione Intervallo di dati per il backup



Selezionare l'intervallo di dati desiderato per il backup, dall'elenco dei dati registrati sul disco rig ido.

L'intervallo di tempo si basa sul tempo registrato. Pertanto, se la registrazione avviene in contin uo sulle 24 ore, i dati immagine vengono salvati secondo l'intervallo di tempo impostato.

Fare clic per selezionare l'intervallo desiderato in ore. Per completare la selezione, fare di nuov o clic.

Selezionare il canale da salvare dalle caselle di spunta Can1...Can16 (fino a 32). Tutti i canali v engono impostati per default. Tutti i canali vengono impostati per default. In base al tipo di unità e alle impostazioni indicate, è possibile attivare il backup solo per alcuni canali.

Per deselezionare tutti canali, premere il pulsante Cancella tutto.

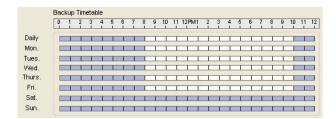
Per attivare tutti i canali, premere il pulsante Seleziona tutto.

Inoltre, per salvare solo i dati dell'evento, spuntare la casella Solo evento di backup.



Le impostazioni Intervallo di backup, Selezione canale e Evento vengono applic ate a tutti i programmi allo stesso modo.

#### 5.1.7 Impostazione Tabella di backup



E' possibile indicare la data e l'ora per eseguire il backup in ogni videocamera. E' possibile prog rammare il backup in base ad una tabella settimanale.

L'ora d'inizio del backup di ogni videocamera viene indicata sulla tabella e viene indicato con col ore diverso. Uno spazio vuoto nella tabella può essere utilizzato per un nuovo programma. Le p arti in bianco indicano fasce orarie vuote da utilizzare.

Puntare il mouse sul blocco programma di backup, per visualizzare il nome della videocamera.

E' possibile impostare l'intervallo di tempo del backup in fasce orarie. Utilizzare il mouse per sel ezionare i blocchi bianchi. Per completare la selezione, fare di nuovo clic. La funzione di backup si ripete settimanalmente. Ad esempio, se il programma è impostato su lunedì dalle ore 20 alle ore 24, il backup si avvierà automaticamente tutti i lunedì dalle ore 20 alle ore 24.

Se si desidera effettuare il backup giornalmente, selezionare ogni giorno per impostare il backup. Selezionare tutti i giorni e indicare l'ora per effettuare il backup dal lunedì alla domenica allo s tesso orario. Non è quindi possibile eseguire il backup giornalmente. Per eseguire il backup giornalmente, selezionare il giorno e impostare l'orario del backup.

Il backup viene effettuato in base all'orario programmato. Al termine dell'intervallo impostato il si stema arresta il processo di backup anche se non vengono salvati tutti i dati, poiché se è previst o un altro processo di backup, verrà iniziato il nuovo programma.

#### 5.1.8 Icona del backup del vassoio del sistema



Riavviando il computer, il programma di backup viene avviato e l'icona comparirà sul vassoio de I sistema. Durante il processo di backup, l'icona indica il backup in corso.



Puntare il mouse sull'icona per visualizzare il menu e premere il tasto destro.

Selezionare Apri per aprire la finestra e visualizzare lo stato di avanzamento del backup. Selezi onare Esci per terminare il processo di backup.



Per chiudere il processo di backup, inserire la password administrator.

## 5.1.9 Creare file di backup

Per ogni intervallo di tempo e unità viene creato un file di backup.

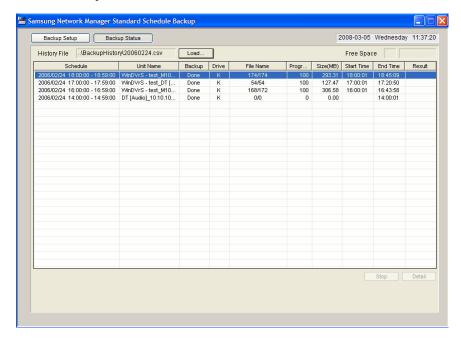
Durante il tempo impostato per il backup viene tentata continuamente la connessione all'unità. A d ogni connessione riuscita, il processo di backup prosegue e crea file di backup con nome dive rso.

Il processo di backup inizia ogni ora esatta (0 minuti) in base all'orario definito e termina ogni 59 minuti.

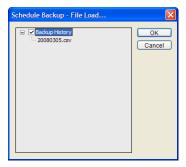


Se viene modificato il fuso orario durante il processo di backup, questo si chiu de e si riavvia.

# 5.2 Stato backup



E' possibile verificare giornalmente lo stato del programma di backup. Il programma di backup e lo stato vengono mostrati nella prima schermata.



Poiché vengono conservati anche i risultati dei backup precedenti, i file di backup relativi posso no essere aperti premendo il pulsante Carica e consultare i dati ogni volta che si desidera.

# 5.2.1 Tabella Stato backup



La tabella dello stato di backup mostra i dati dettagliati riguardanti il backup programmato.

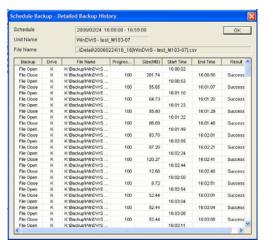
Vengono mostrati i dati relativi a Programma, Nome unità, Backup, Unità, Nome unità, Avanzam ento (%), Dimensioni (MB), Ora iniziale, Ora finale, Risultato ecc.

In caso di backup in corso, nell'elenco verrà indicato 'In corso'. E' possibile conoscere lo stato di avanzamento tramite la funzione Avanzamento (%) e le dimensioni dei dati salvati tramite Dime nsioni (MB) in tempo reale.

Lo stato di backup in attesa viene indicato con "Pronto", e il backup terminato con "Completato".

#### 5.2.2 Visualizzazione dati

Per visualizzare dati più dettagliati relativi al backup, selezionare il programma e premere il puls ante "Dettagli".



Tramite la funzione "Storico dettagliato backup" è possibile conoscere il numero di file creati e le dimensioni in MB:

# 5.2.3 Arresta processo di backup

Per arrestare il programma, selezionare la tabella e premere il pulsante Stop.

Se viene arrestato il processo di backup, viene creato un file dei dati salvati fino al momento dell'arresto.



Il pulsante Stop è attivato se viene selezionato lo stato di avanzamento di backup.

# SAMSUNG TECHWIN



## SALES NETWORK

#### SAMSUNG TECHWIN CO., LTD.

145-3, Sangdaewon 1-dong, Jungwon-gu, Seongnam-si Gyeonggi-do, Korea, 462-703 TEL: +82-31-740-8151-8 FAX: +82-31-740-8145

#### SAMSUNG TECHWIN EUROPE CO., LTD.

Samsung House, 1000 Hillswood Drive, Hillswood Business Park Chartsey, Surrey, UNITED KINGDOM KT16 OPS

TEL:+44-1932-45-5300 FAX:+44-1932-45-5325

## SAMSUNG TECHWIN AMERICA Inc.

1480 Charles Willard St, Carson, CA 90746, UNITED STATES

Tol Free: +1-877-213-1222 FAX:+1-310-632-2195

www.samsungcctvusa.com